

A stylized illustration in the background features several blue-outlined figures of people. One figure on the left is holding a green globe with a recycling symbol. The figures are drawn with simple, expressive lines. The text is overlaid on the right side of the image.

SESSIÓ **RECORDATÒRIA** REVISIÓ DELS CONCEPTES TREBALLATS

C S B Consorci Sanitari
de Barcelona

+B Agència
de Salut Pública

FEM UN RECORDATORI



**En setmanes
anterior, en
el marc d'aquest
programa,
vam treballar
conceptes
relacionats amb
els jocs d'atzar
o jocs d'apostes.**

QUÈ RECORDEM?



a

Vam parlar dels possibles **riscos** del joc, de les **motivacions** que ens inciten a jugar i de les **creences** errònies respecte al joc.

b

Vam facilitar eines per despertar el nostre **esperit crític davant la publicitat** i per desenvolupar habilitats de competència social i personal.

c

També vam veure quines similituds i característiques comunes tenen alguns **videojocs i els jocs d'atzar** i per què és important detectar-les.

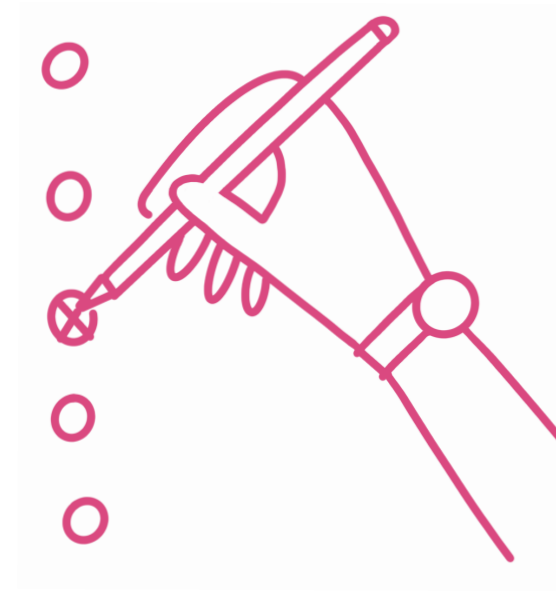
DINÀMICA

FEM UN

RECORDATORI

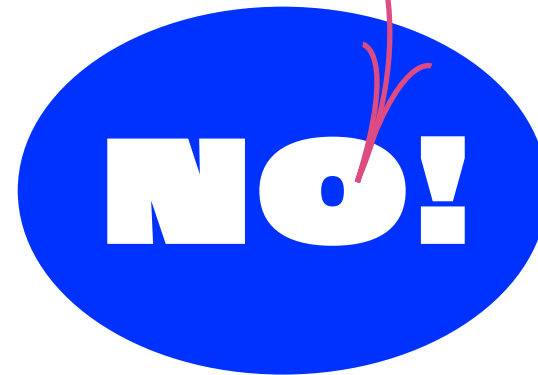
DINÀMICA FEM UN RECORDATORI

Sobre el
programa
de prevenció
del joc
d'apostes que
hem seguit
aquestes
darreres
setmanes.



- L'activitat es pot fer **individualment o en grups.**
- Es pot fer amb el **PDF** o amb el **Kahoot.**

1 Les cases d'apostes et regalen diners perquè juguis.



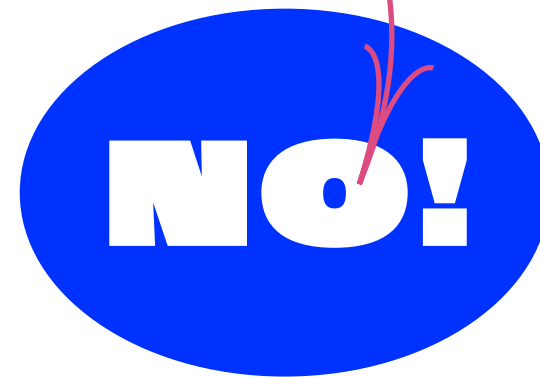
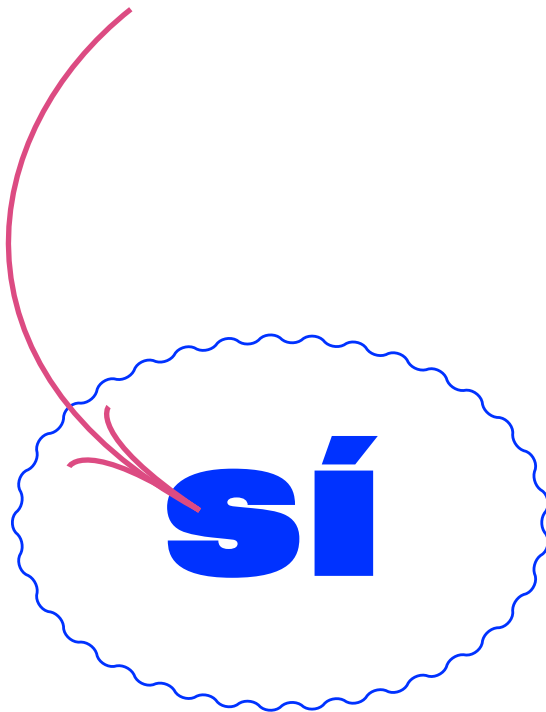
Resposta!

NO!

Les cases d'apostes mai no regalen diners. Els coneguts com a bons de benvinguda sempre estan subjectes al fet que les persones jugadores posin diners.

Els bons de benvinguda estan prohibits per la nova legislació.

2 Hi ha apostes en què
de ben segur que guanyes.



Resposta!

NO!

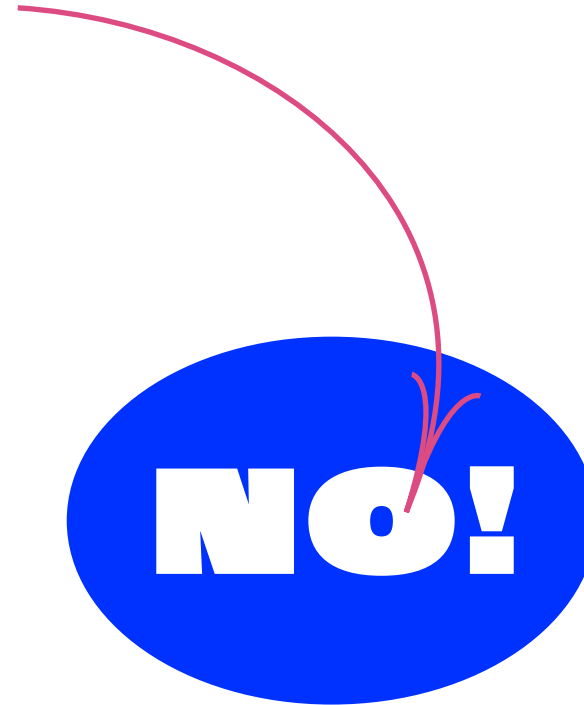
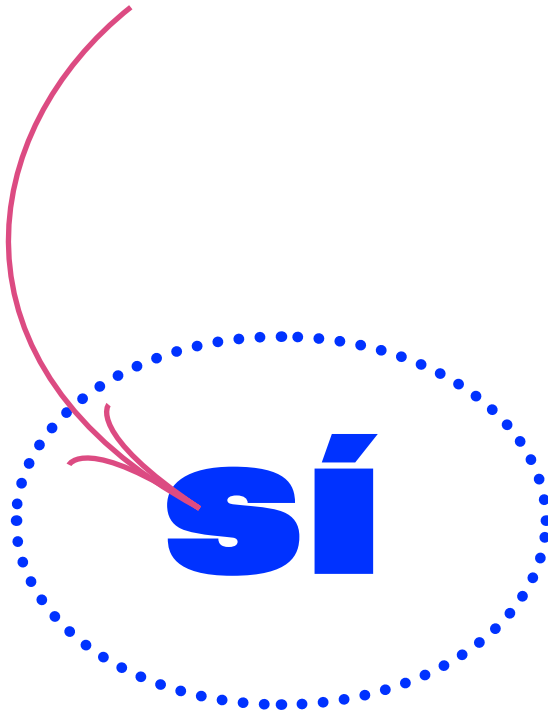
Apostar no
significa guanyar.

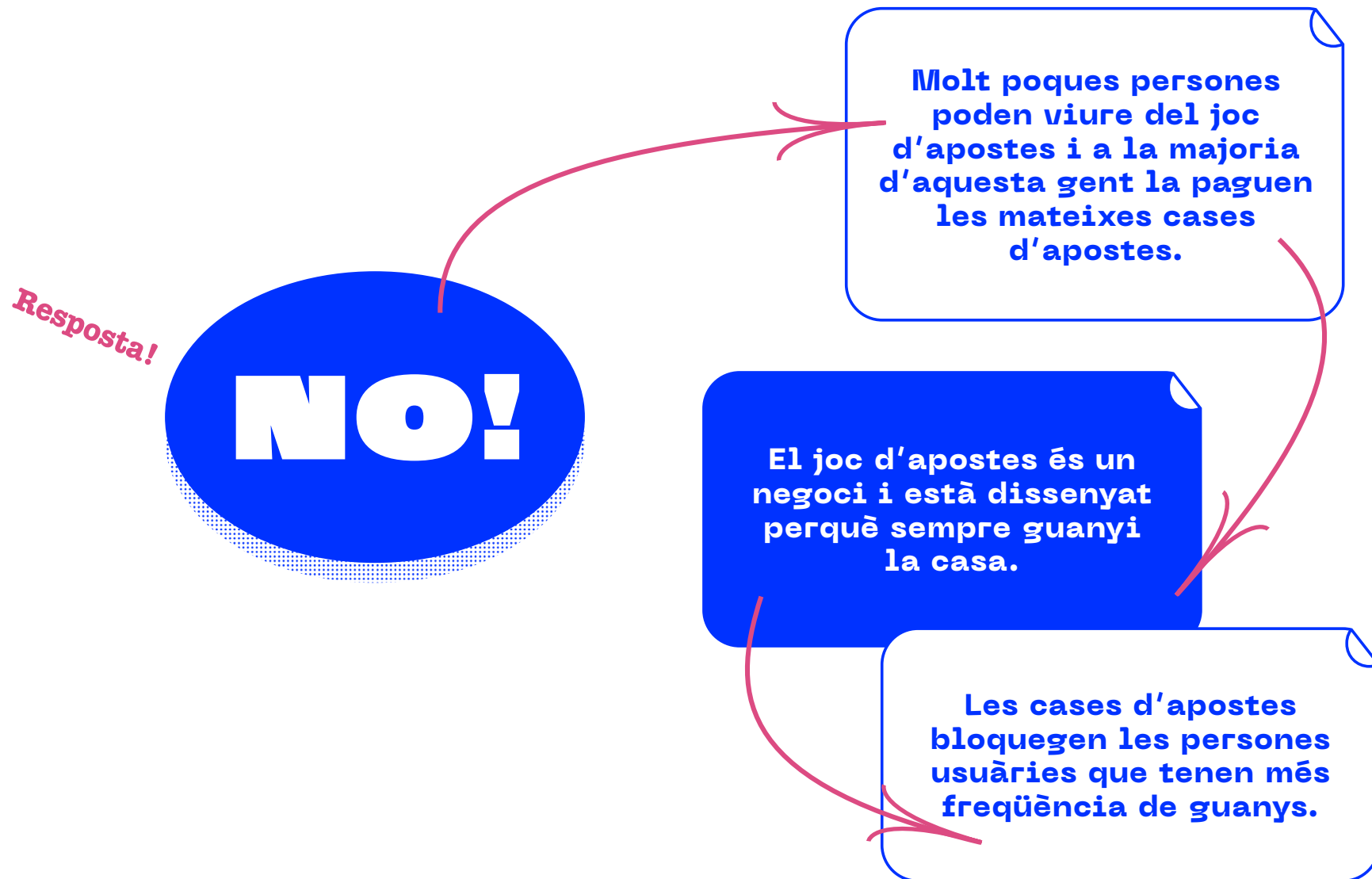
Les apostes segures
al 100% no existeixen.

$$1/37 = 2,7\%$$

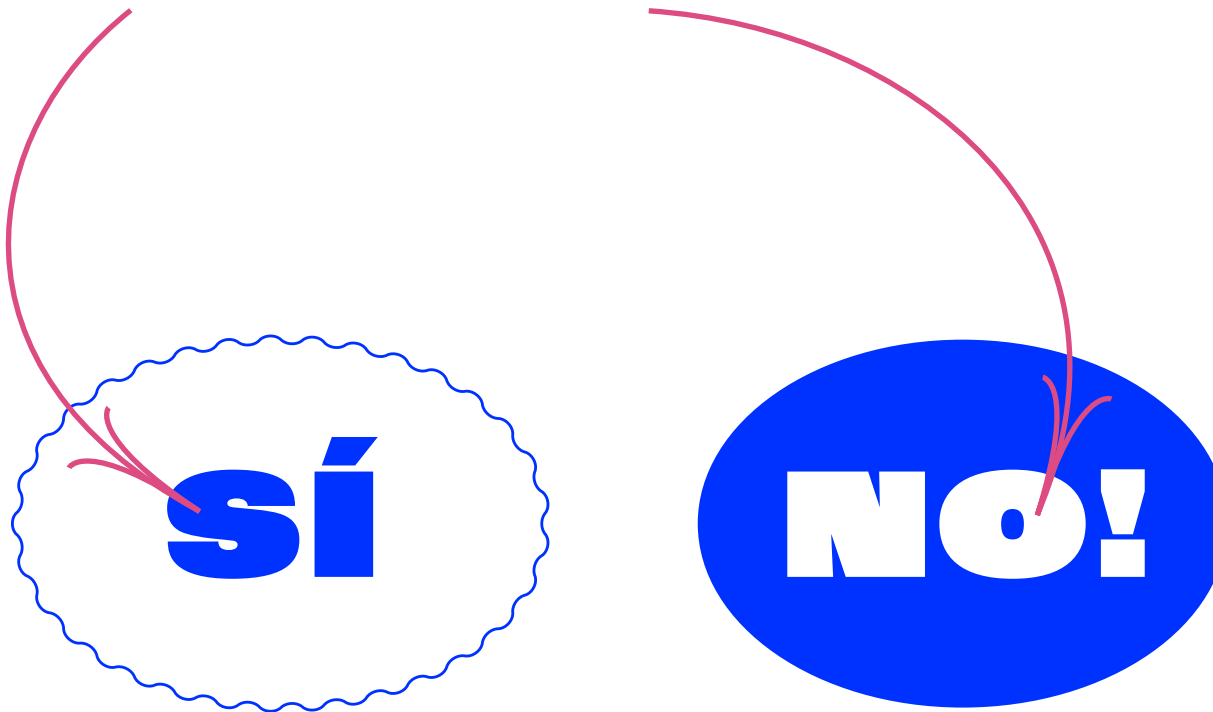
El grau de la seguretat
de guanyar que podem
tenir és la probabilitat
que el joc a què juguem
marca. Per exemple, en
el cas del joc de la ruleta
a un número concret,
la seguretat de guanyar
és $1/37 = 2,7\%$.

3 Es pot viure
del joc.





4 La publicitat de les cases d'apostes ens manipula.



Resposta!

SÍ

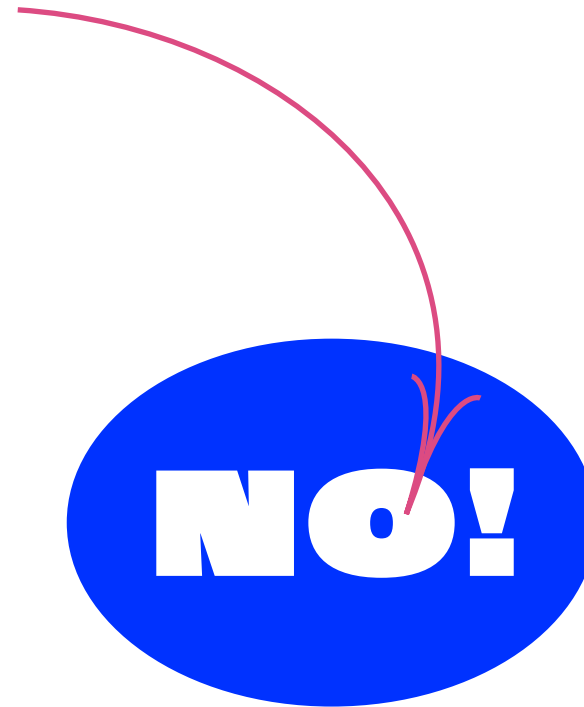
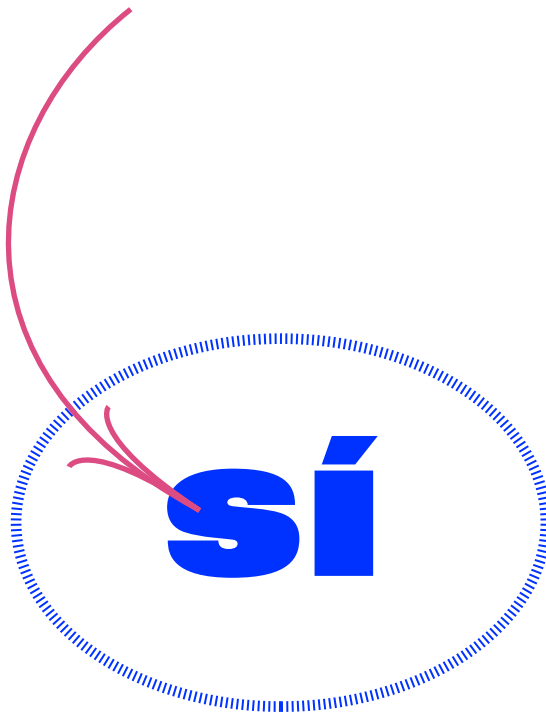
La publicitat fa servir tècniques publicitàries per aconseguir que es jugui més.

El joc d'apostes és un negoci i la indústria del joc inverteix molt en publicitat per captar més persones jugadores.

La publicitat del joc es va regular el 2021.

REGULACIÓ!

5 La majoria de les persones joves aposten.



Resposta!

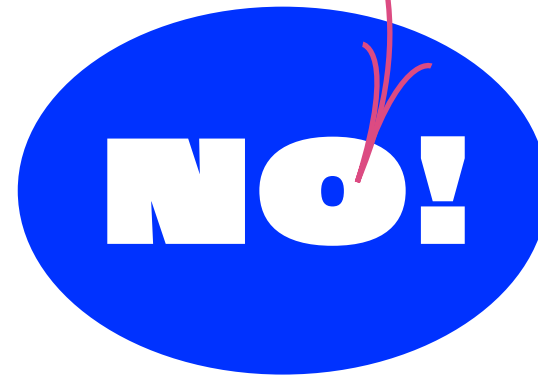
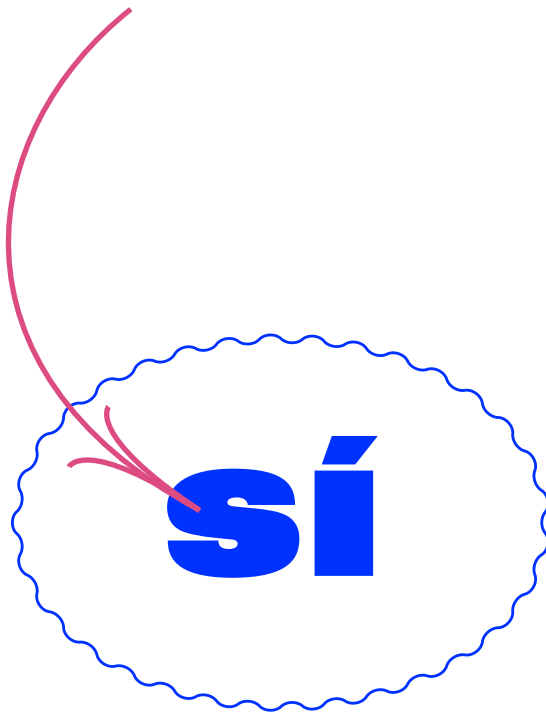
NO!

La majoria de les persones
joves no juguen a jocs
d'apostes.

El jovent és un
dels col·lectius que
més danys associats
al joc d'apostes pateix,
tot i que juga menys.

La major part de les persones
joves fan altres activitats
en el seu temps de lleure.
El joc d'apostes no és legal
per a menors d'edat.

6 És normal que les persones apostin; ho fa tothom.



Resposta!

NO!

No és normal que les persones apostin; de fet, la majoria de persones no aposten o, si ho fan, ho fan de manera puntual (recordem el cas dels joves: menys d'un 13% dels nois i d'un 5% de les noies de Barcelona van apostat diners l'any 2021).

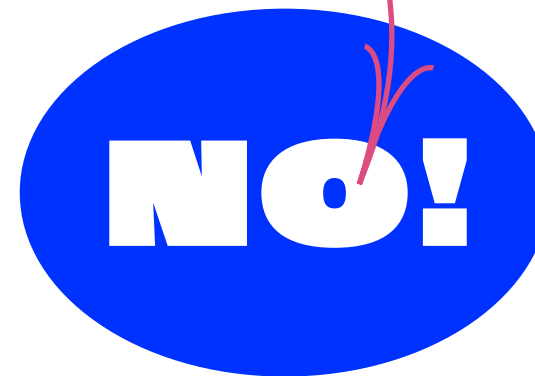
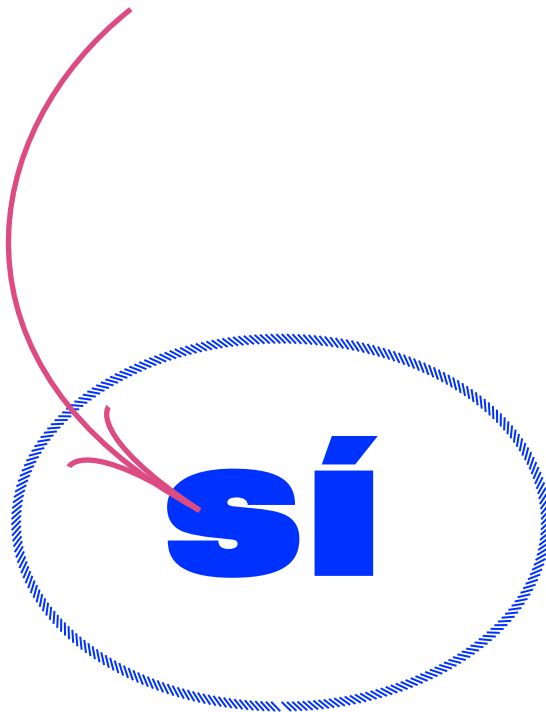


<13%



<5%

7 El joc d'apostes és addictiu com les drogues.



Resposta!

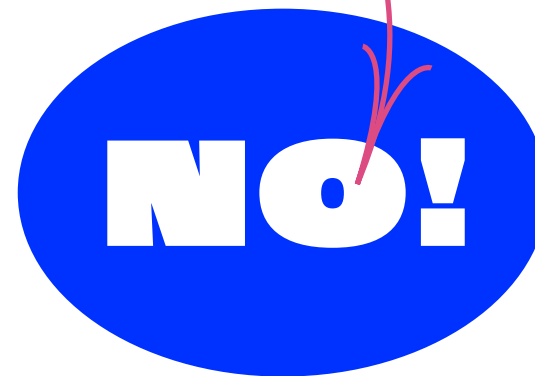
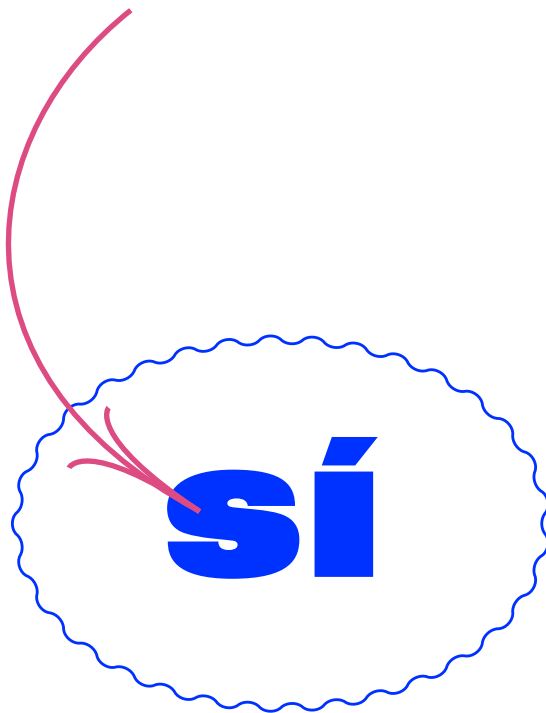
sí

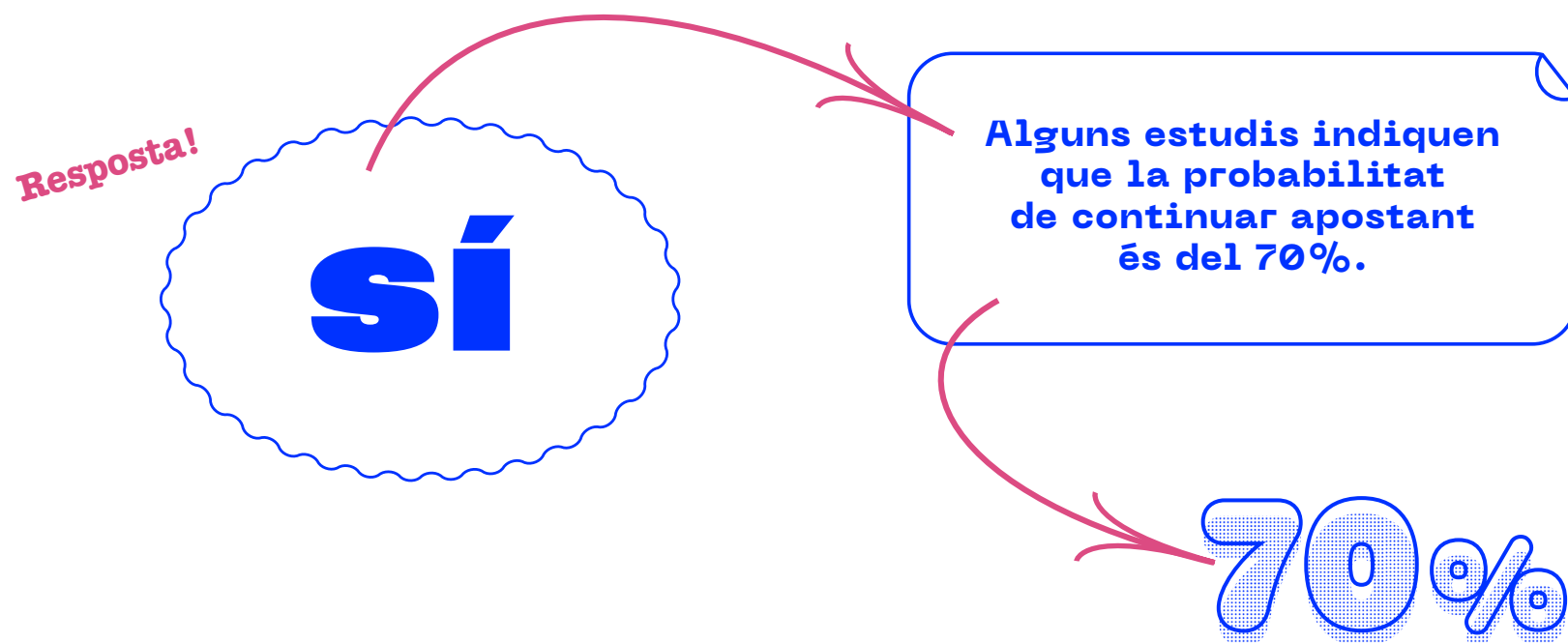
**Els jocs d'atzar
estimulen els mateixos
mecanismes de recompensa
que les drogues.**

**Els senyals d'alerta que el nostre
joc no és saludable són els mateixos
que en el consum de drogues, com la
síndrome d'abstinència (inquietud
o irritabilitat quan s'interromp o
s'intenta interrompre el joc) i la
tolerància (necessitat d'apostar més
per aconseguir l'efecte desitjat),
entre d'altres.**

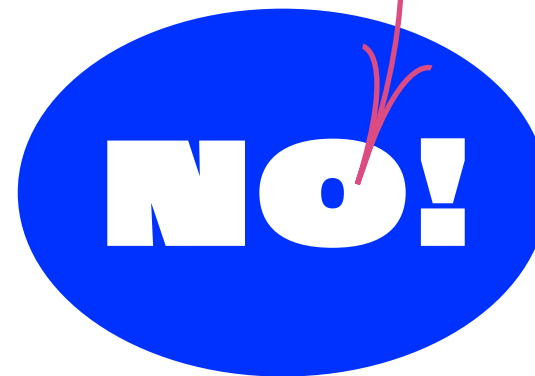
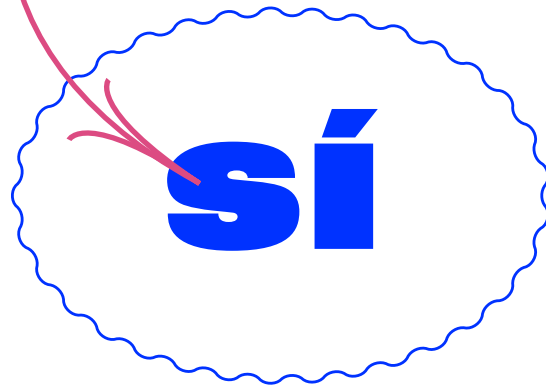
**El trastorn per joc
d'apostes es considera
una addicció conductual.**

8 Si jugues una vegada, tens
més probabilitat de tornar
a apostar que de no apostar.





9 Els problemes amb el joc estan vinculats a les persones grans.



Resposta!

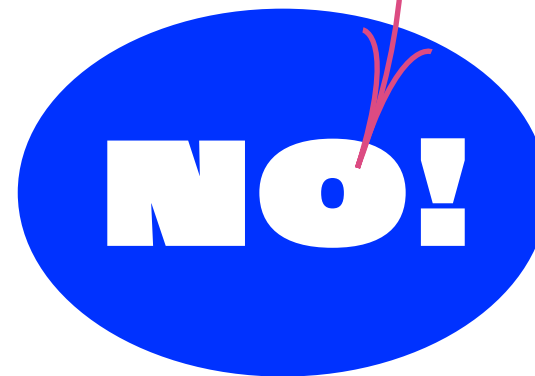
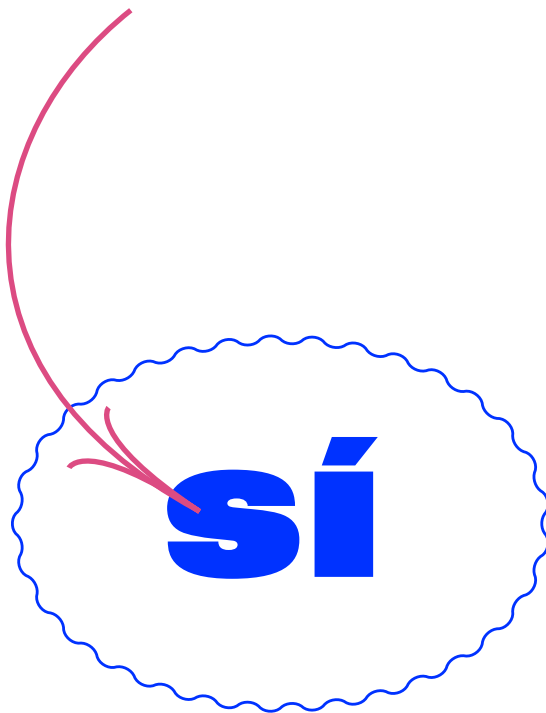
NO!

Entre la població jove
cada cop es donen més
problemes derivats del joc.

Tot i que les persones
joves juguen menys que
les persones adultes,
pateixen més danys
associats al joc d'apostes.

Aquests danys no només
els pateix la persona que juga,
sinó també la seva família,
les seves amistats, la seva
comunitat i tota la societat.
Els danys poden ser econòmics,
socials i de salut.

10 Les apostes esportives
són un tipus de joc d'atzar.



Resposta!

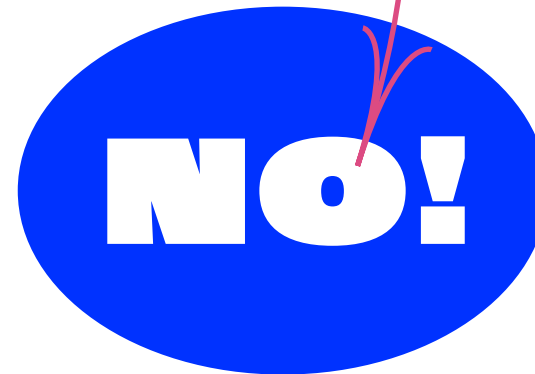
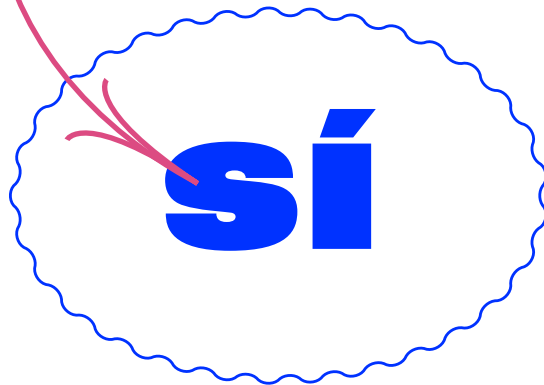
SÍ

Les apostes esportives, com altres jocs d'atzar en què hi ha un cert grau d'habilitat, també són jocs d'atzar, perquè en última instància depenen de l'atzar.

Els dos requisits per considerar-se joc d'atzar són que s'arrisquin diners i que el resultat depengui de l'atzar, independentment del grau de destresa que es requereixi.

11

El joc d'apostes
actual és un negoci.



Resposta!

SÍ

El joc d'apostes fa milers d'anys que existeix, tot i que actualment s'ha convertit en un negoci.

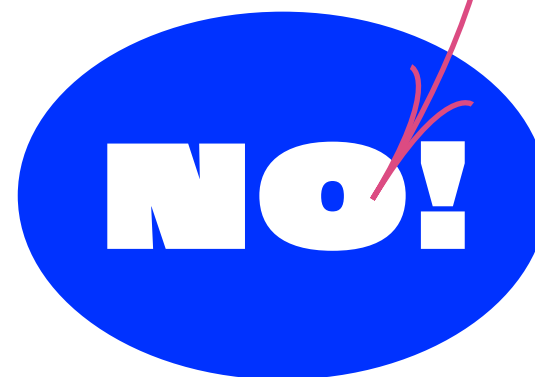
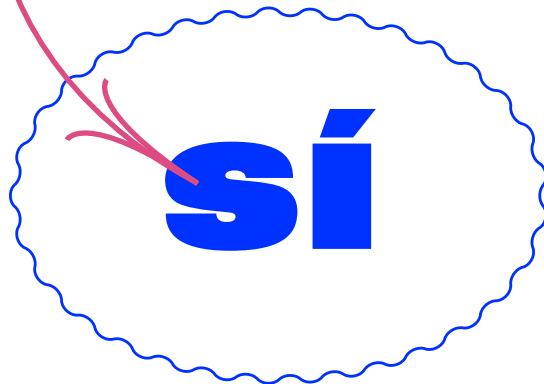
La indústria del joc inverteix molts diners en publicitat i en guanya molts.

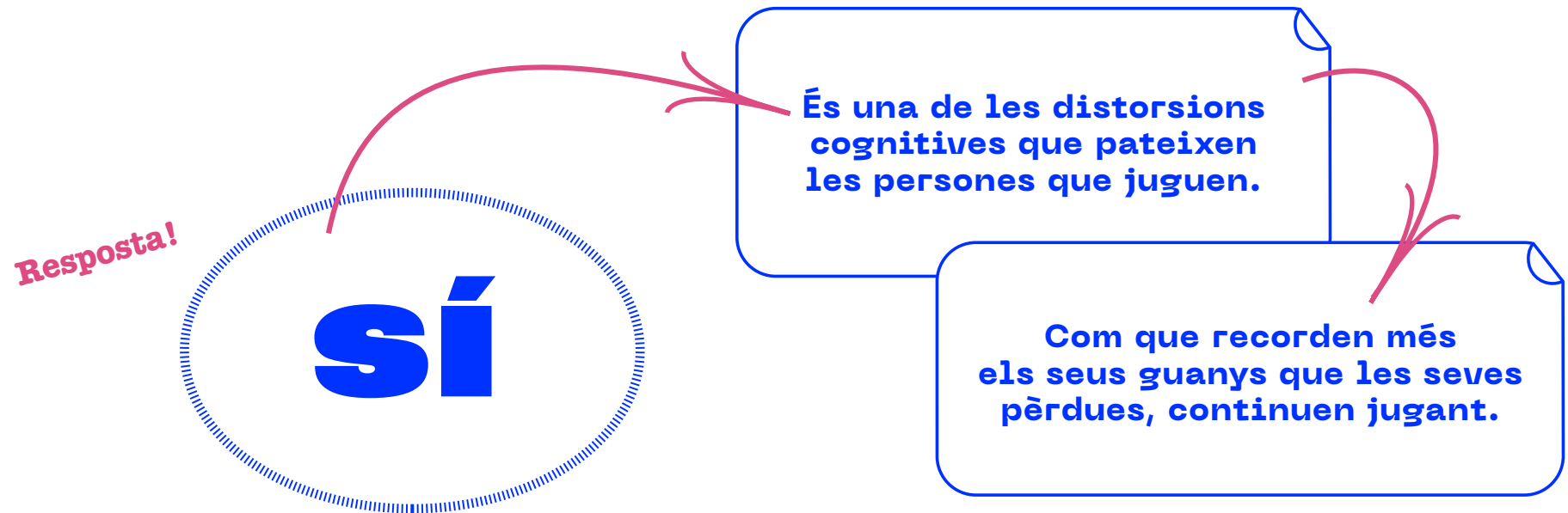
La manera de jugar ha canviat; la irrupció del joc en línia ha revolucionat els jocs i la manera de jugar.

La indústria del joc sempre guanya.

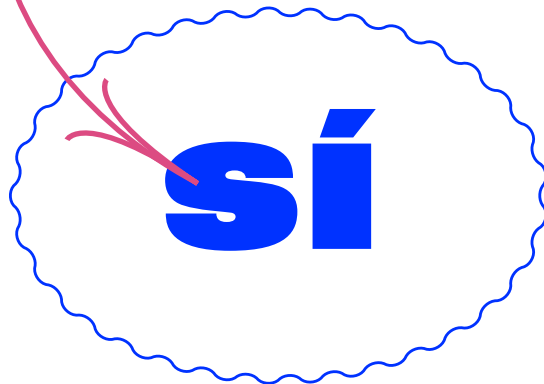
12

Les persones que juguen
recorden més els seus **guanys**
que les seves **pèrdues**.





13 És més probable que guanyis
la loteria que no pas
que et caigui un llamp.



Resposta!

NO!

La probabilitat que et caigui
un llamp és més alta que
la que et toqui la loteria!

PROBABILITAT QUE ET CAIGUI UN LLAMP:

1:3 MILIONS

PROBABILITAT QUE ET TOQUI LA PRIMITIVA:

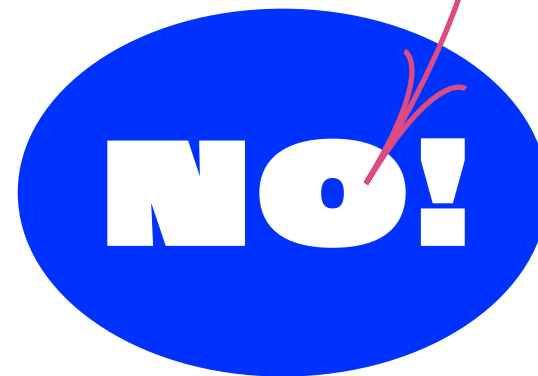
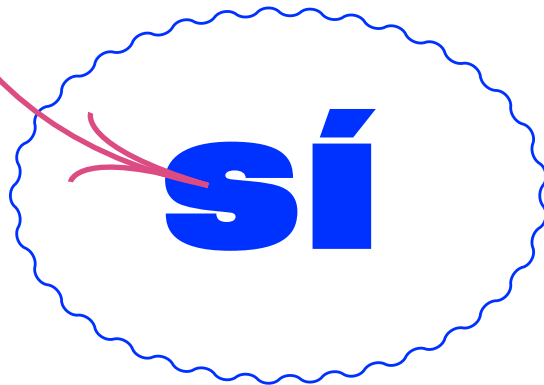
1:13,9 MILIONS

PROBABILITAT QUE ET TOQUI L'EUROMILLONES:

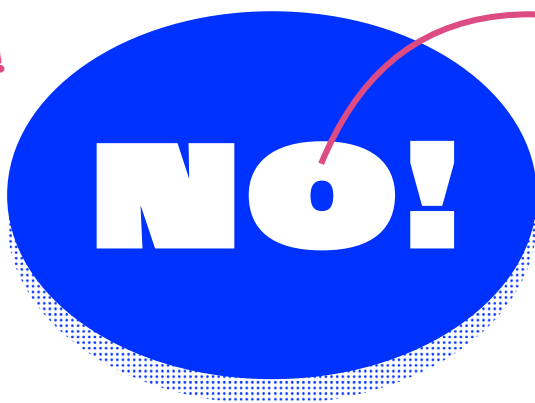
1:114,5 MILIONS

14

Recordar les jugades
anteriori*s* et pot fer
guanyar la següent.

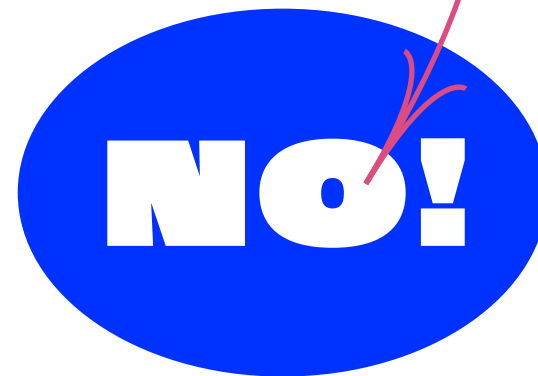
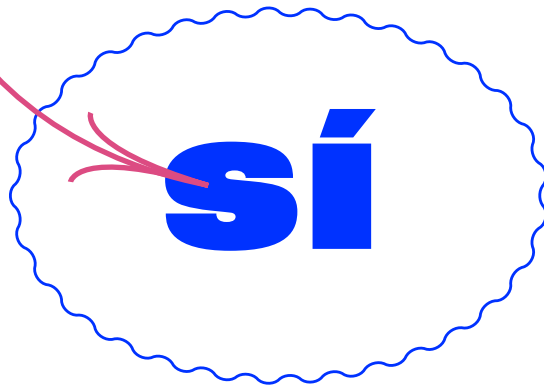


Resposta!



**Cada jugada és independent;
no depèn de l'anterior.**

15 Avui és el meu dia de sort.
Segur que puc aconseguir
un gran premi.



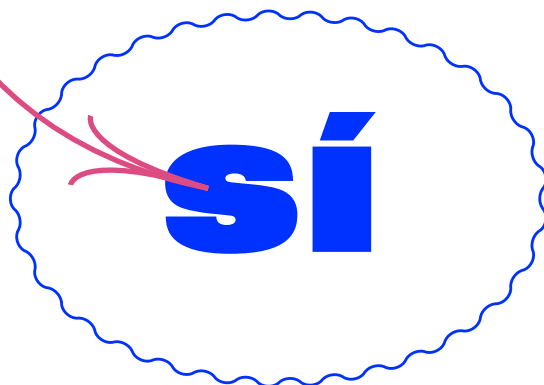
Resposta!

NO!

Els jocs d'apostes depenen de l'atzar; per tant, la probabilitat que et toqui un gran premi és la mateixa, poca, un dia que un altre.

Confiar plenament en els efectes de la sort, d'un amulet, etc. és un dels biaixos cognitius de les persones jugadores.

16 El 12.345 és un número
horrorós per a la loteria
i segur que no toca mai.



Resposta!

NO!

Tots els números de la loteria tenen la mateixa probabilitat de sortir.

En aquest cas, si hi ha 100.000 números, la probabilitat que surti el 12.345 és d'1:100.000, d'un 0,001%!

0,001%

17

A la ruleta, després de cinc jugades al **vermell**, la probabilitat que la bola caigui al negre és molt alta.

.....



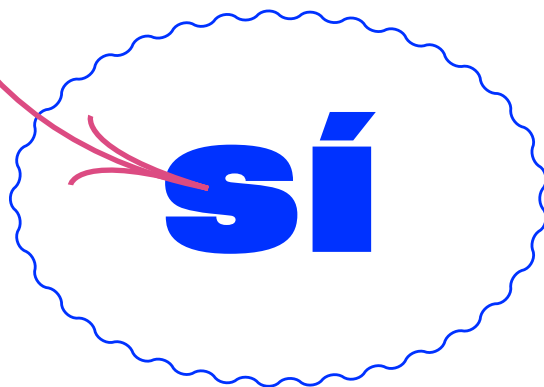
Resposta!

NO!

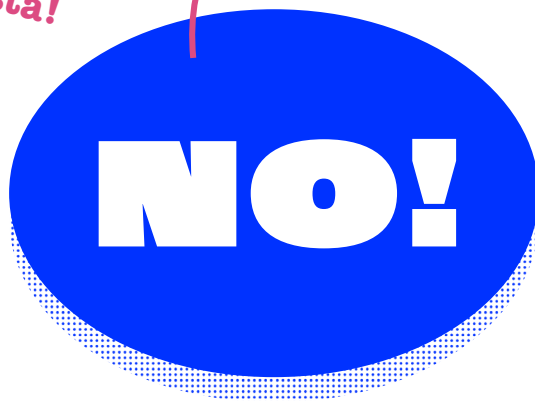
NO! La probabilitat que surti negre és la mateixa en cada jugada. Cada volta de la ruleta és independent, imprevisible i aleatòria.

Es tracta d'una altra de les distorsions cognitives que presenten les persones jugadores: pensar que el joc està "calent" i que està a punt de sortir un resultat perquè fa temps que no surt.

18 Si continues jugant,
al final recuperaràs
els diners invertits.



Resposta!



**No! Com més vegades juguis,
més probabilitat tẽ la casa
de guanyar.**

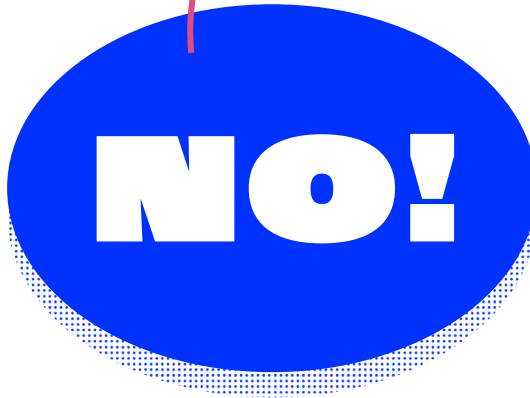
**A mės a mės, ẽs un dels senyals
d'alerta respecte al nostre joc.
Apostar mės per recuperar
pèrdues no ẽs una bona idea;
en sortiràs perdent.**

19 Fa dos anys em van faltar
dos números i l'any passat
només me'n va fallar un;
és clar, enguany **em tocarà!**

sí

NO!

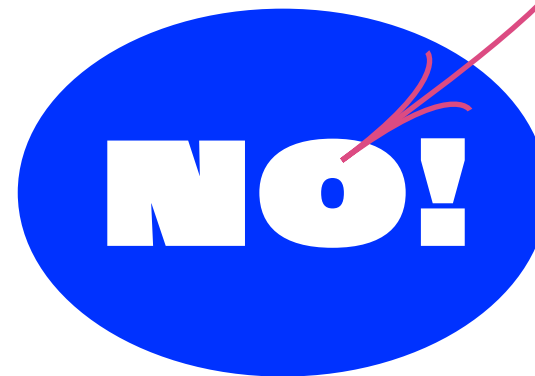
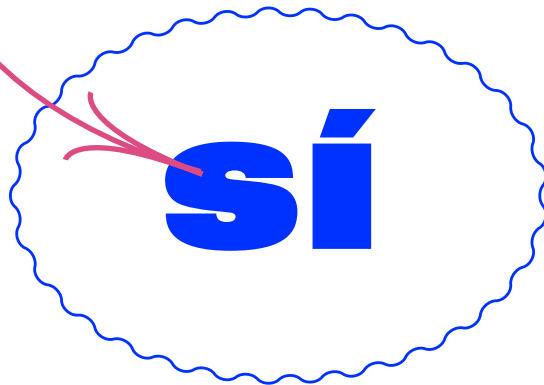
Resposta!

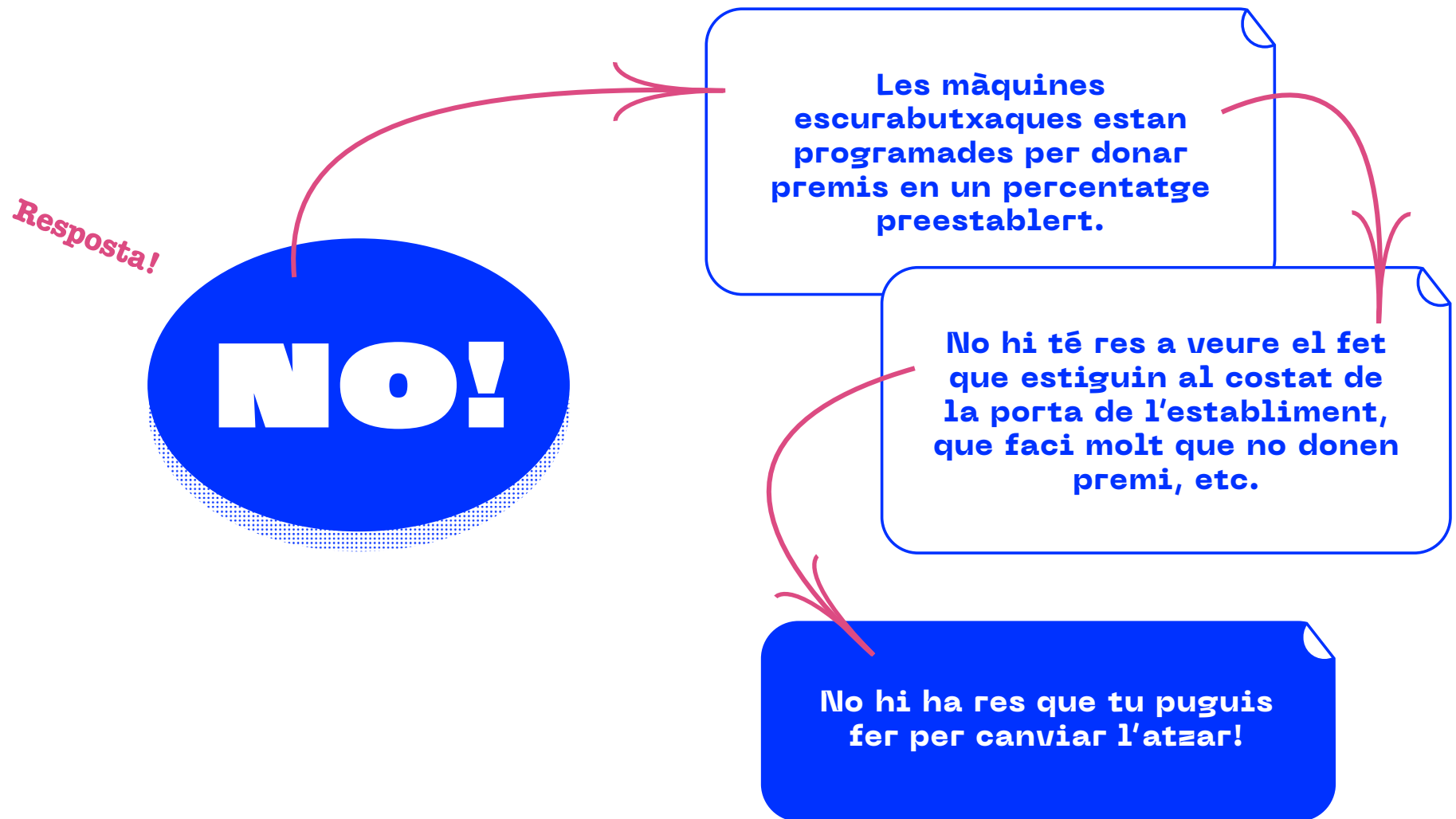


Els resultats passats no influeixen en el resultat actual. Cadascun és un esdeveniment independent.

Pensar que els resultats passats influeixen en l'actual és un altre dels biaixos cognitius de les persones jugadores.

20 Una bona estratègia és imprescindible per guanyar a les escurabutxaques dels bars.





21 Conèixer molt bé un
joc fa que tinguis més
probabilitats de guanyar.



sí

NO!

Resposta!

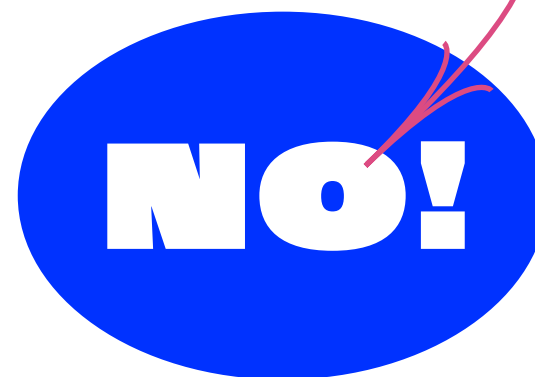
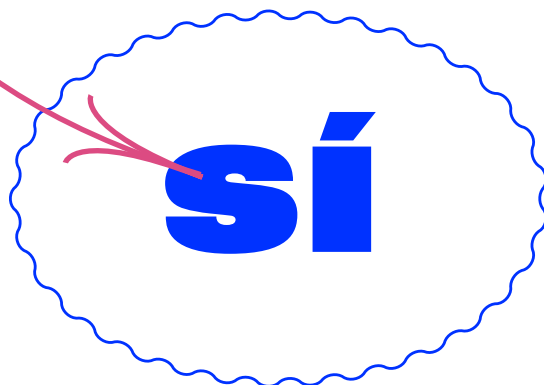
NO!

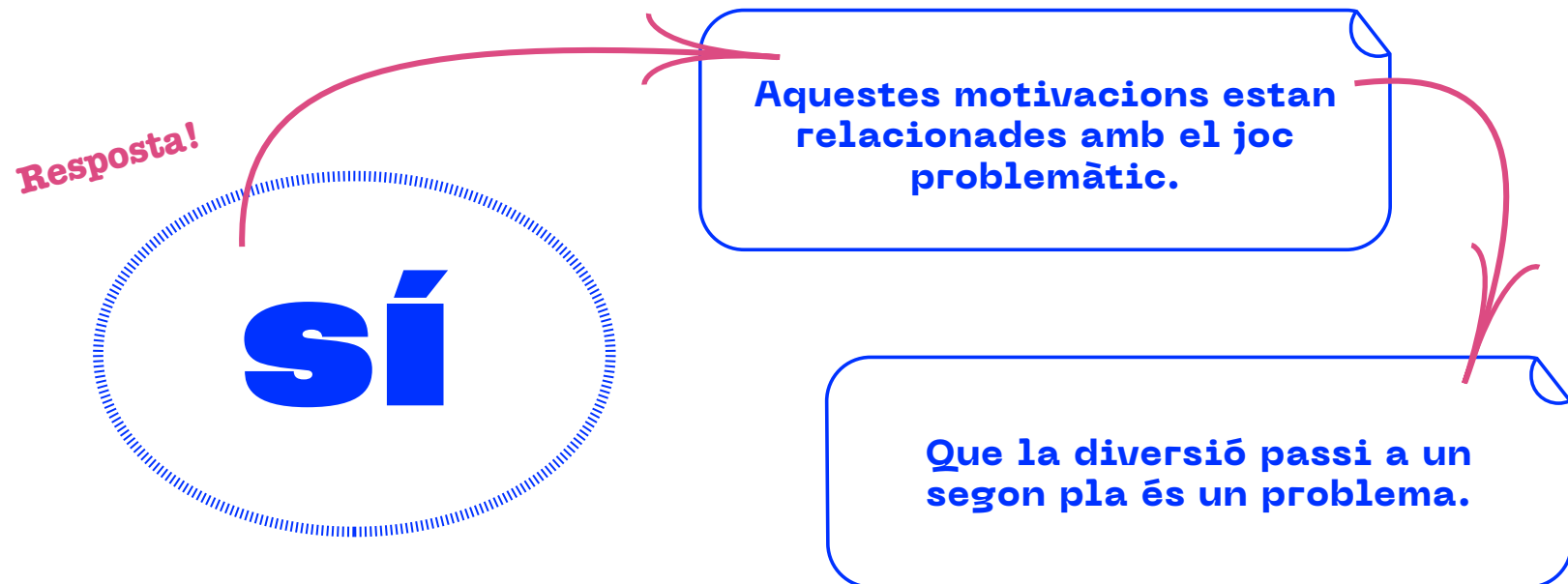
Els jocs d'apostes depenen de l'atzar. L'atzar no es pot controlar.

Pots creure que ets la persona que juga millor al pòquer de la zona, però mai no podràs controlar que una altra persona tingui millors cartes.

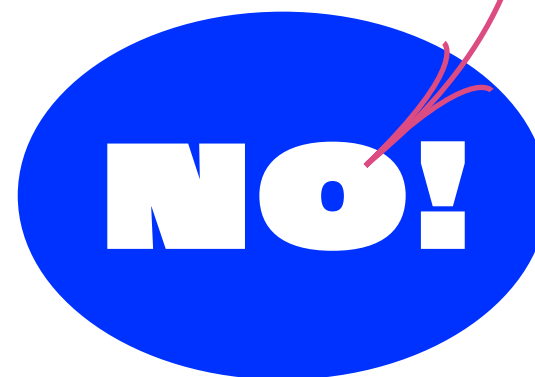
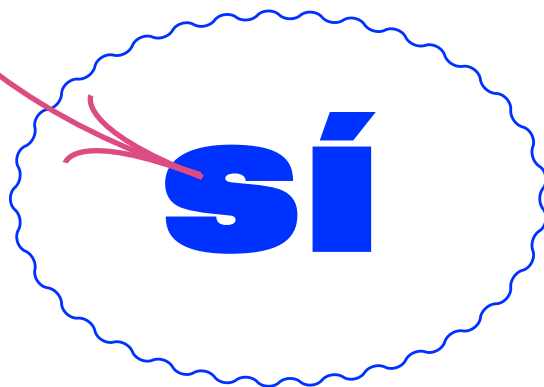
El teu equip de futbol potser ha guanyat els dos últims partits, però això no assegura que guanyi el següent.

22 Jugar per oblidar problemes,
canviar d'estat d'ànim o
guanyar diners d'una manera
ràpida està relacionat amb
el joc problemàtic.





23 Les persones **famoses** no poden fer anuncis de jocs d'apostes.



Resposta!

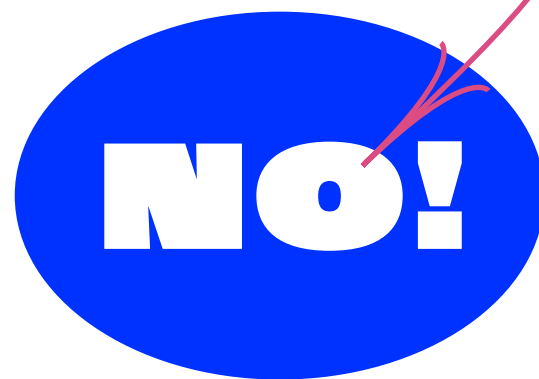
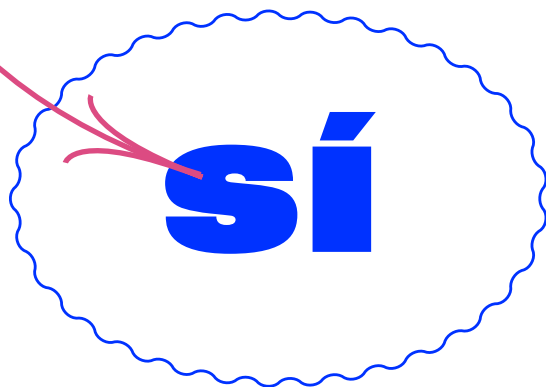
SÍ

**Segons la nova normativa,
les persones famoses
no poden fer anuncis
relacionats amb el joc
d'apostes.**

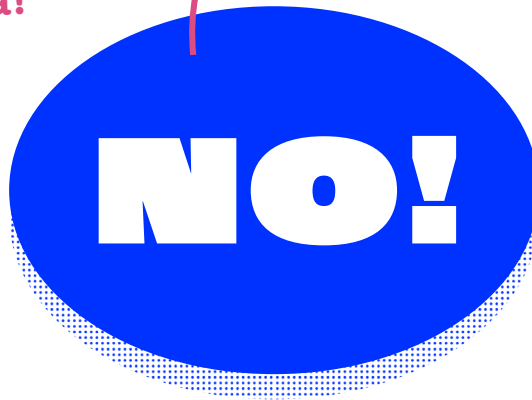


24

Si les teves amistats et
pressionen perquè juguis,
el millor que pots fer és
contestar **cridant** i marxar.



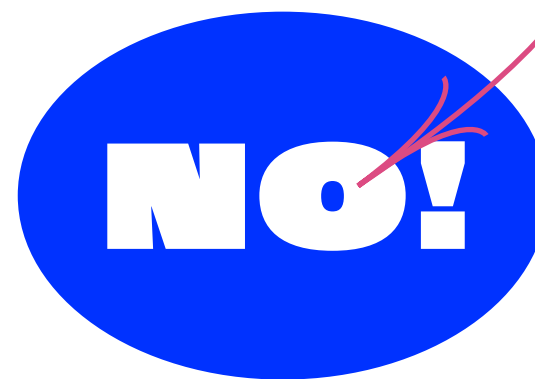
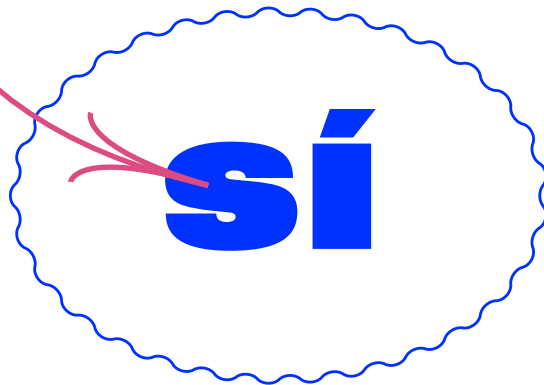
Resposta!



Aquesta actitud agressiva no és la millor manera de respondre. Pots expressar la teva opinió assertivament, sense arribar a enfadar-te.

Una comunicació assertiva ajuda a tenir bones relacions amb les persones del nostre voltant.

25 Les emocions desagradables es poden regular amb tècniques de relaxació.



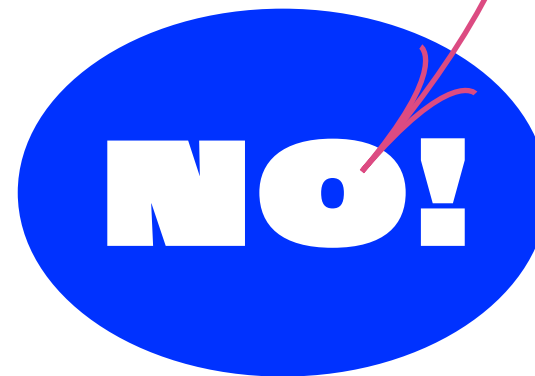
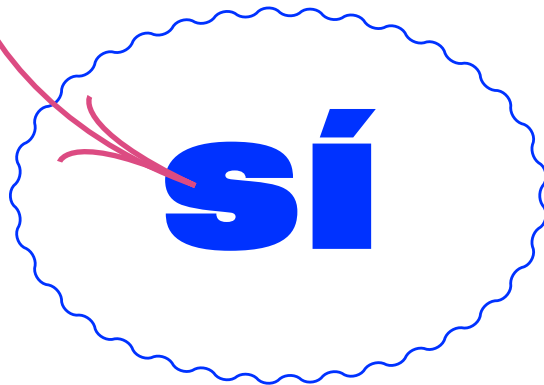
Resposta!

SÍ

Les tècniques de relaxació
són una bona manera
d'escoltar i regular les
nostres emocions.

Quan sentim tristesa, enuig,
estrès o ansietat, hem
d'intentar trobar 10 minuts
per relaxar-nos.

26 Les persones **impulsives** no ho poden controlar.



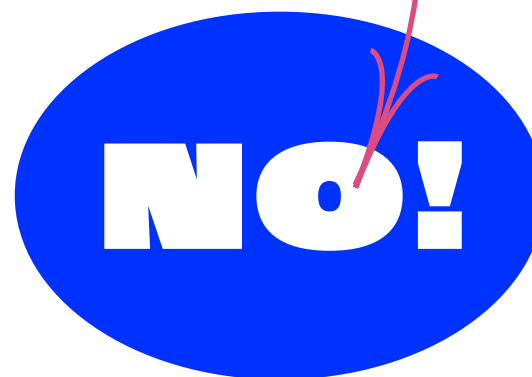
Resposta!

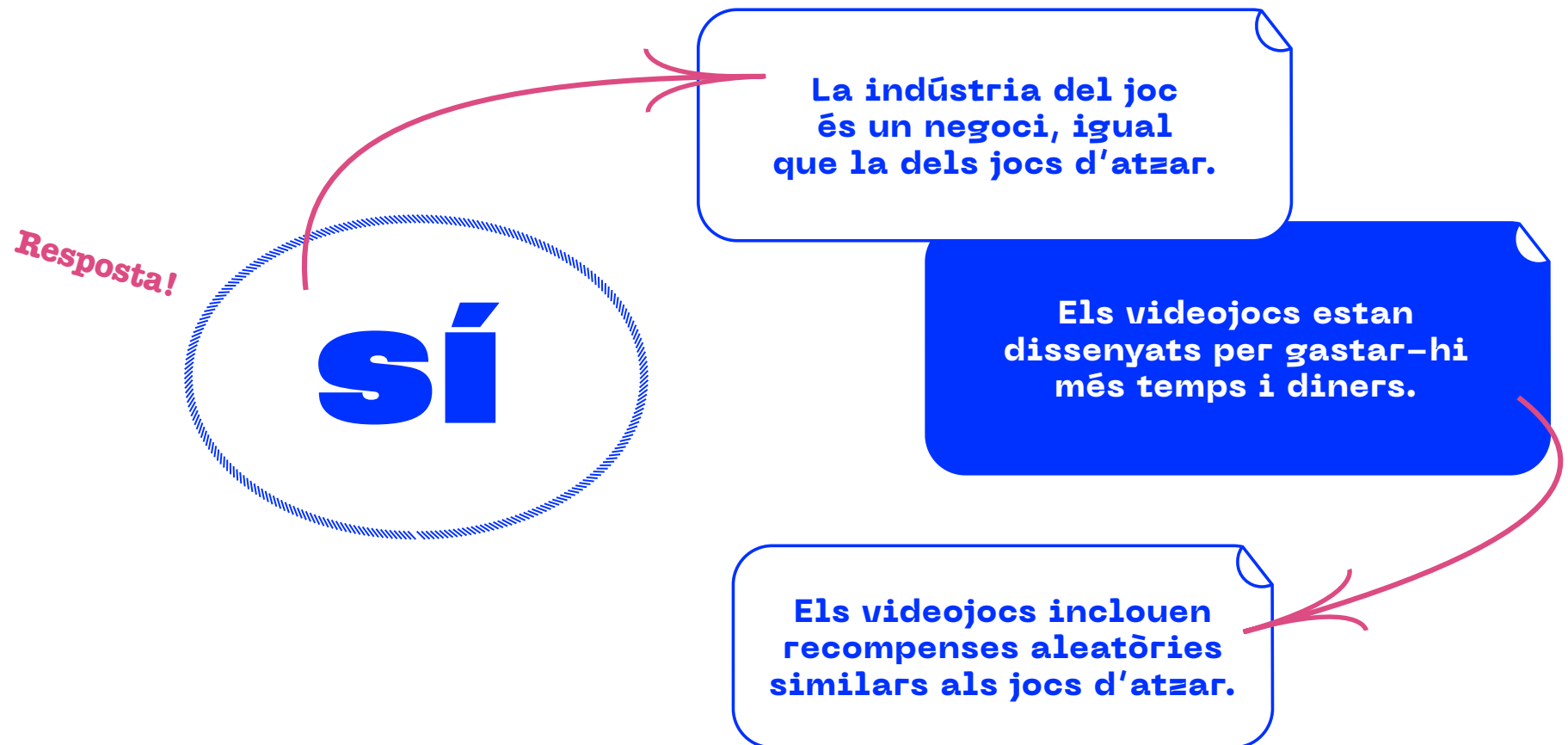
NO!

Hi ha tècniques per aprendre a gestionar millor la impulsivitat tot i que per a algunes persones aquest és un repte molt important.

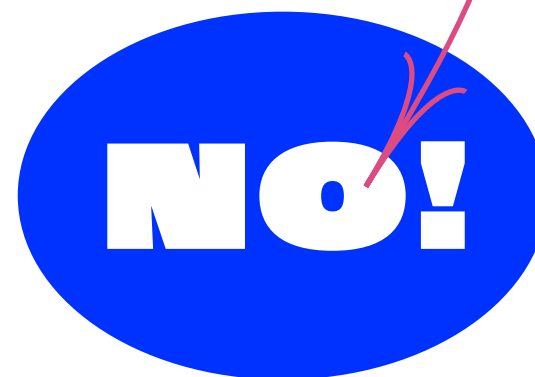
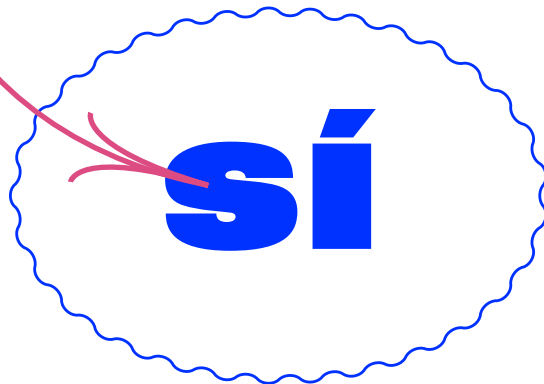
27

Els videojocs **no** tenen
res a veure amb els jocs
d'apostes.





28 Les **loot boxes** (o caixes botí) són com les màquines escurabutxaques.



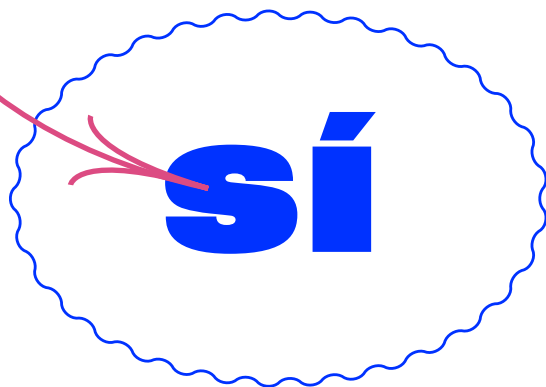
Resposta!

sí

**El sistema de les caixes
botí, comprar caixes o
cromos sense saber el que hi
ha dins, és similar al de les
màquines escurabutxaques.**

**L'aleatorietat de la recompensa
fa que vulguem continuar
jugant, per l'emoció de
no saber que ens tocarà.**

29 Les persones joves tenim moltes opcions per fer activitats de lleure saludables al nostre entorn.

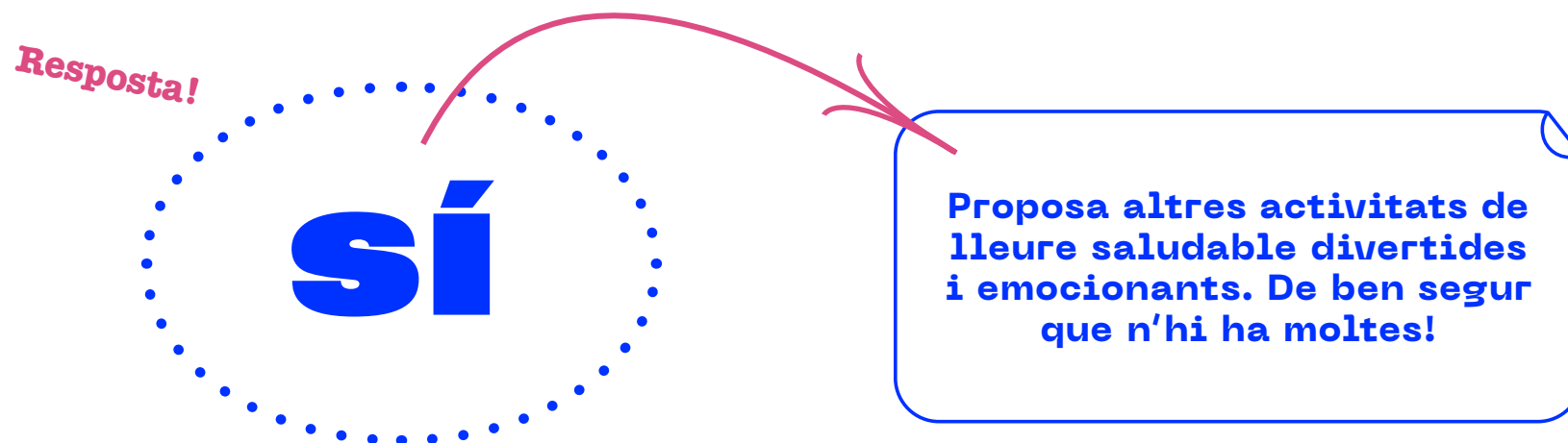




30 Si les teves amistats volen apostar i tu no ho vols fer, proposa'ls fer una altra activitat.

sí

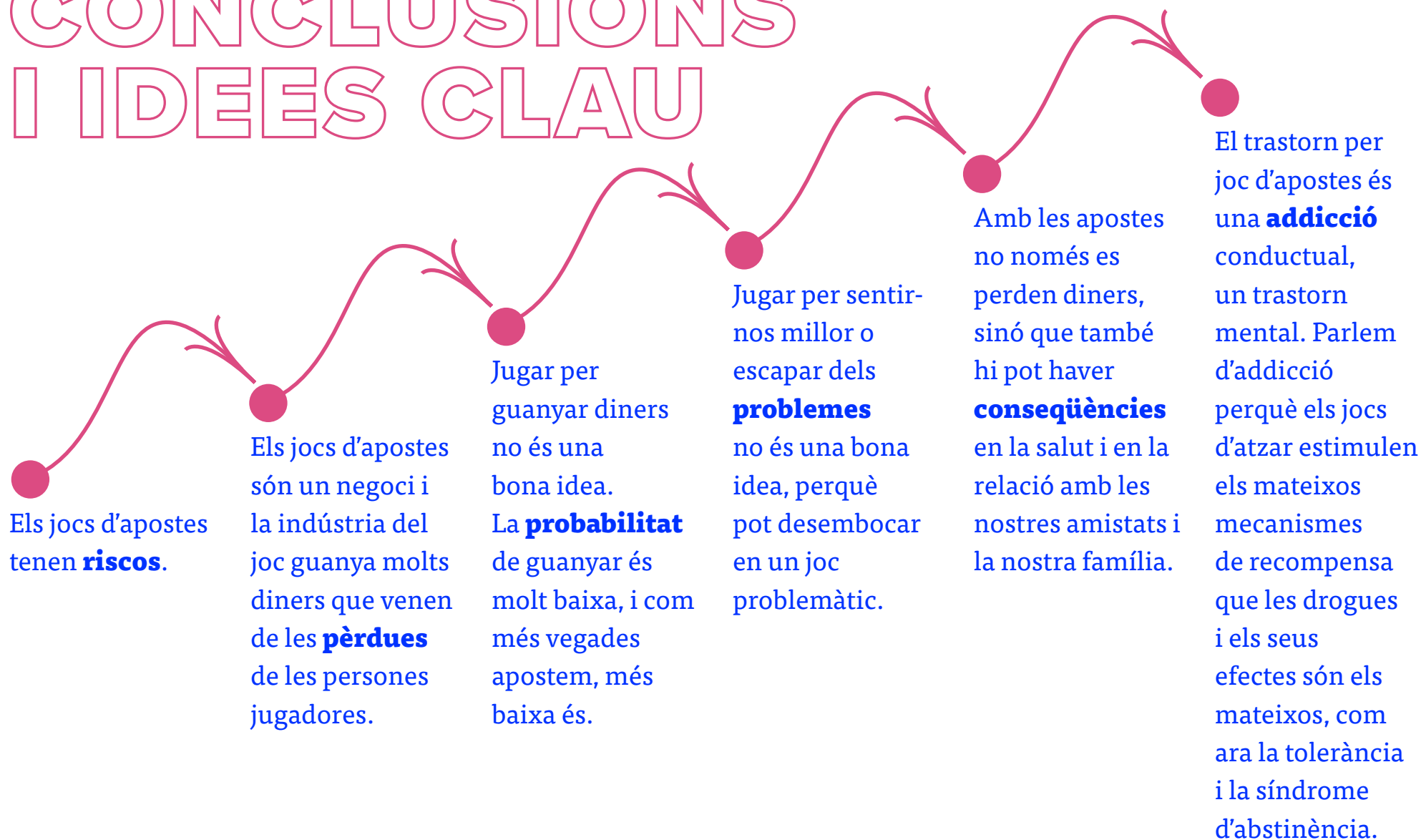
NO!



LA PUBLICITAT DEL JOC D'APOSTES

**CONCLUSIONS
I IDEES CLAU**

CONCLUSIONS I IDEES CLAU



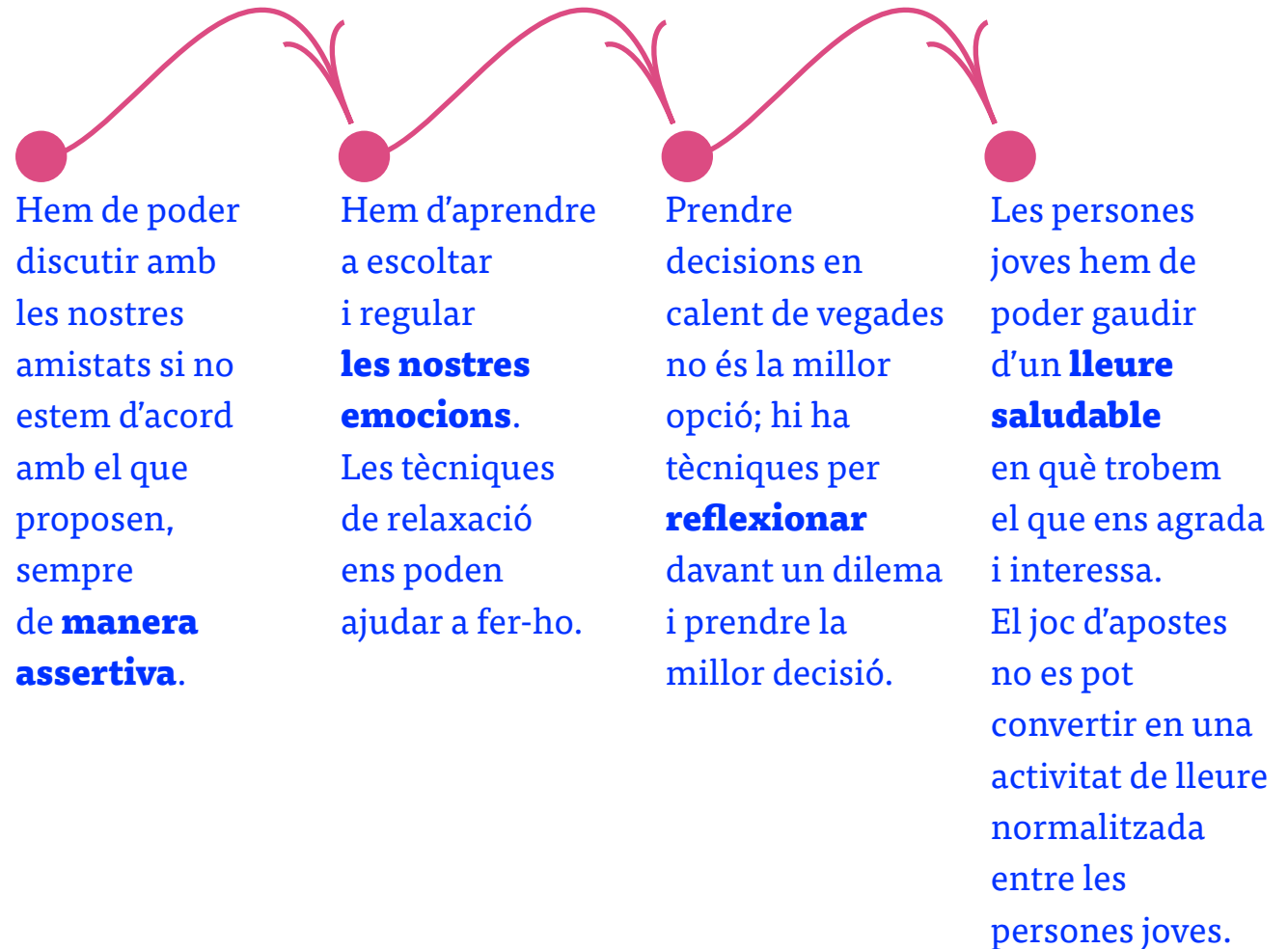
CONCLUSIONS I IDEES CLAU





CONCLUSIONS I IDEES CLAU

CONCLUSIONS I IDEES CLAU



CONCLUSIONS I IDEES CLAU

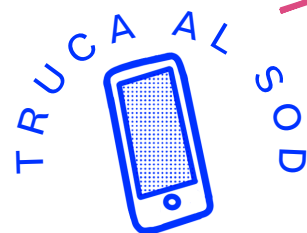


Els videojocs també són un negoci i comparteixen algunes característiques amb el joc d'apostes. En destaquen les caixes botí, que s'assimilen a les màquines escurabutxaques.



Les persones que dissenyen jocs ens manipulen durant el joc amb la intenció que hi passem més temps jugant; fins i tot detecten quin tipus de persona jugadora som per posar-nos proves, perquè tinguem més ganes de jugar-hi.

SI JUGUES I NECESSITES QUE T'ORIENTIN
SOBRE ELS SEUS RISCOS...



93 237 87 56



sod@aspb.cat

SOD

SERVEI
D'ORIENTACIÓ
SOBRE DROGUES

Què ofereixen?

Assessorament i atenció a adolescents i joves fins a 21 anys consumidors de drogues i/o amb un ús problemàtic de les tecnologies, i a les seves famílies

On són?

Mallorca, 221, 7è 2a
08008 Barcelona
Dilluns a dijous:
de 9 a 21 h
Divendres:
de 9 a 20 h

Bus

7, 20, 54, 58, 63, 64, 66,
67, H10, V15
Metro
L5 L3 Diagonal
FGC
L6, L7, S1, S2 Provença

Web

<http://www.aspb.cat/arees/drogedependencies/tractament-a-adolescents-i-joves/>