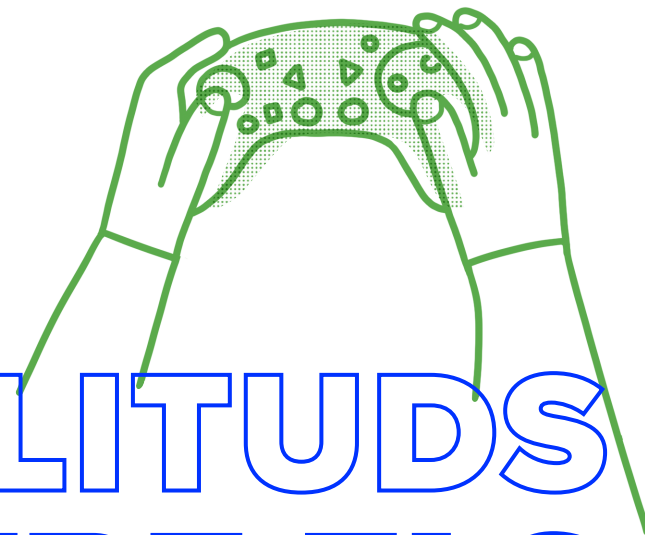


SESSIO

5

SIMILITUDS ENTRE ELS VIDEOJOCS I ELS JOCS D'APOSTES



C S B Consorci Sanitari
de Barcelona

+B Agència
de Salut Pública

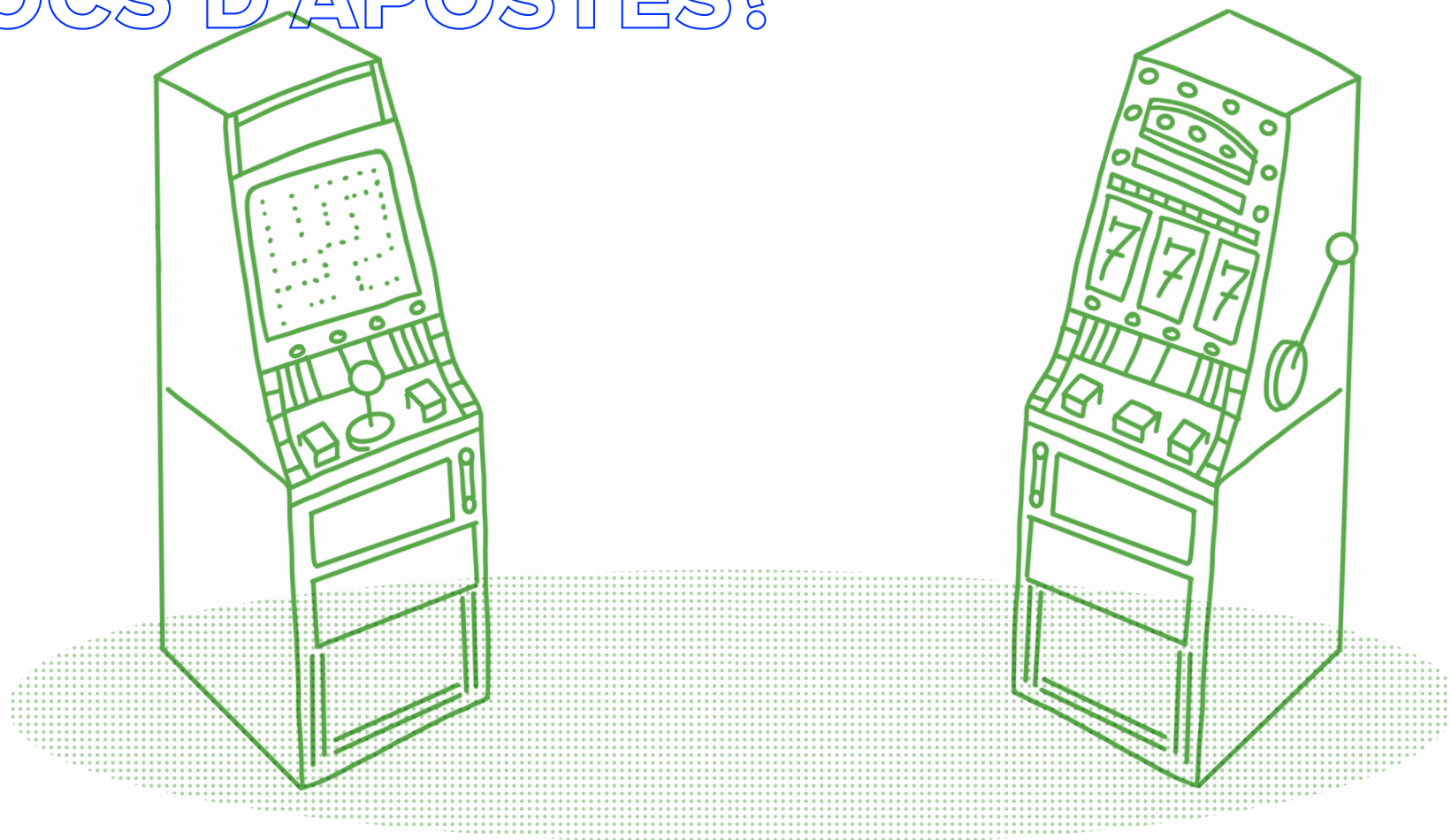
SIMILITUDS ENTRE ELS VIDEOJOCOS I ELS JOCOS D'APOSTES

**A la sessió
d'avui
analitzarem
els videojocs
i veurem en què
s'assemblen
als jocs
d'apostes.**

F A R E M
1
D I N À M I C A

**PATRONS
FOSCOS**

QUINES CREIEU QUE
SÓN LES SIMILITUDS
ENTRE ELS VIDEOJOCOS
I ELS JOCOS D'APOSTES?



DINÀMICA

PATRONS
FOSCOS

DINÀMICA

PATRONS FOSCOS

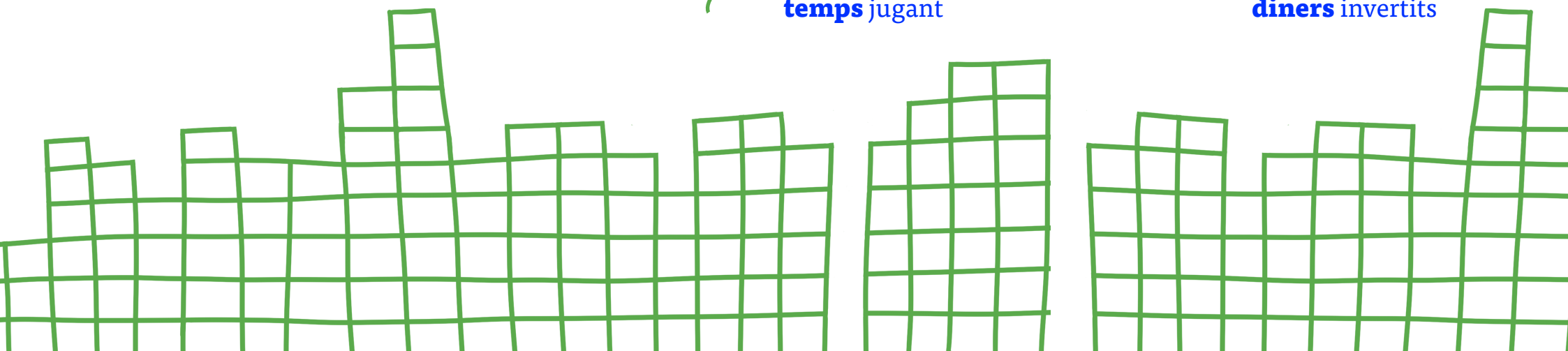
**La indústria
del videojoc
és un negoci.**



temps jugant

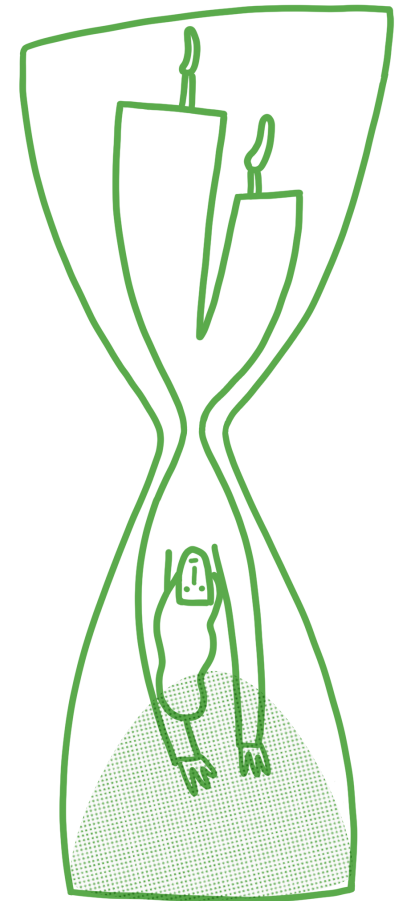


diners invertits



PATRONS FOSCOS

QUÈ FA LA INDÚSTRIA
DEL JOC PER ACONSEGUIR
QUE ESTIGUEM MÉS
ESTONA JUGANT O QUE
ENS GASTEM MÉS DINERS?



DINÀMICA

PATRONS FOSCOS



és una característica que s'agrega deliberadament a un videojoc per causar **una experiència negativa** i no desitjada per al jugador amb un resultat positiu per al desenvolupador del joc.

Dit d'una altra manera, són patrons que utilitzen els dissenyadors de jocs **perquè les persones jugadores hi dediquin més temps i diners.**

PRINCIPALS PATRONS FOSCOS



PATRONS FOSCOS SOCIALS



Utilitzen
les nostres
relacions
amb
amistats
i familiars
per al seu
benefici.

Exemples

- Obtenir **bonificacions** per convidar les nostres amistats i aquestes, a les seves.
- El joc envia **correus brossa** a la nostra llista de contactes o als comptes de les xarxes socials.
- Per **no decebre les nostres amistats**, ens sentim obligats a jugar.
- Tenir **por de parar de jugar** per si ens perdem alguna cosa.

PATRONS FOSCOS

TEMPORALS

**Dissenyats
perquè
passem
més temps
jugant.**

Exemples

- Estar **obligats a jugar durant l'horari** que dicta el joc.
- **Oferir recompenses** per les persones que juguen cada dia i imposar càstigs si un dia no es juga.
- Estar obligats a **veure anuncis** (o obtenir recompenses si els veiem).
- **Videojocs sense fi** (impossible guanyar o completar el joc, el joc no es pot parar o no podem deixar de jugar quan volem).
- **Esperar per jugar** (temporitzadors al joc que fan esperar arbitràriament alguna cosa).
- Haver de **fer tasques repetitives** per avançar al joc.

PATRONS FOSCOS PSICOLÒGICS

**Trucs
psicològics
perquè
continuem
jugant.**

Exemples

- El fet d'**haver gastat temps i diners** en un joc fa que sigui difícil deixar de jugar-hi, ja que significaria perdre tot aquest temps i aquests diners.
- Els assoliments o **indicadors de progrés** fan difícil abandonar un joc amb un objectiu parcialment completat; mantenen les persones jugadores enganxades al joc.
- **Il·lusió de control**: el videojoc enganya o oculta informació per fer-nos creure que som millor del que realment som.
- **Recompenses variables**: les recompenses aleatòries són més addictives que les previsibles; les persones jugadores continuen jugant amb l'esperança d'una recompensa aleatòria.
- **Preguntes enganyoses** que juguen amb les nostres emocions o els nostres desitjos subconscients.
- **Sobreestimar la freqüència d'alguna cosa** perquè ho hem vist recentment o de manera memorable.

PATRONS FOSCOS

MONETARIS

**Enganyar
perquè
gastem
més diners
dels que
volem
gastar
en un joc.**

Exemples

- **Pagar per saltar:** el videojoc ens permet pagar per evitar esperar que caduqui un temporitzador.
- **Moneda prèmium:** el tipus de canvi entre els diners reals i la moneda del joc oculta el preu real dels articles.
- **Pay to win:** gastar diners reals per comprar alguna cosa que ens dona un avantatge al joc.
- **Escassetat artificial:** ofertes per temps limitat amb urgència innecessària.
- **Compres accidentals:** facilitar la despesa accidental de diners sense cap confirmació i sense la possibilitat de desfer l'acció.
- **Jocs d'atzar / caixes de botí:** gastar diners reals per jugar a un joc d'atzar per una recompensa.
- **Devaluació:** un article comprat que adquirim de manera permanent al joc es torna menys valuós amb el temps.
- **Mur de pagament:** el joc es torna impossible; no es pot continuar jugant sense pagar.

PATRONS FOSCOS

MONETARIS



- Micropagaments en videojocs *free to play* per obtenir objectes cosmètics o *skins* (Fornite, League of Legends, Valorant, etc.).
- Micropagaments per obtenir objectes cosmètics o *skins* en videojocs de pagament (Overwatch).
- Micropagaments per millorar les prestacions de les nostres unitats. *Pay to win* (Clash Royale).



Compra de caixes i cromos **sorpresa** dels quals no sabem el contingut i que moltes vegades tenen un valor inferior al que esperem.

Les caixes botí **estan regulades a molt països** per la similitud que presenten amb el joc d'atzar i el risc que suposen.

<https://www.youtube.com/watch?v=zcM7TnkJ1bQ>

PATRONS FOSCOS

US HEU TROBAT
ALGUNES D'AQUESTES
CARACTERÍSTIQUES
MENTRE JUGÀVEU?

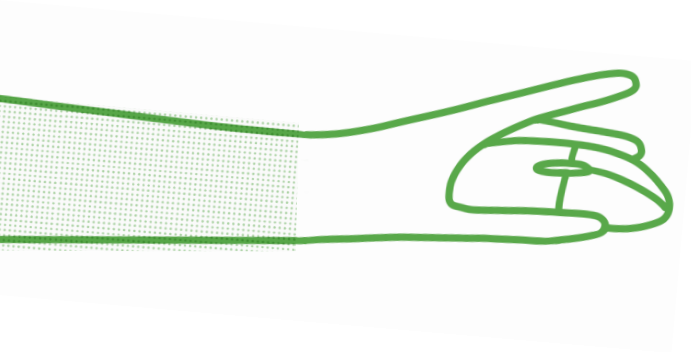
CARACTERÍSTIQUES

<https://derechoaljuego.digital/patronesoscuros>

<https://www.darkpattern.games/>

Exemples de videojocs amb joc d'apostes o caixes botí (*gambling* i *loot boxes*):

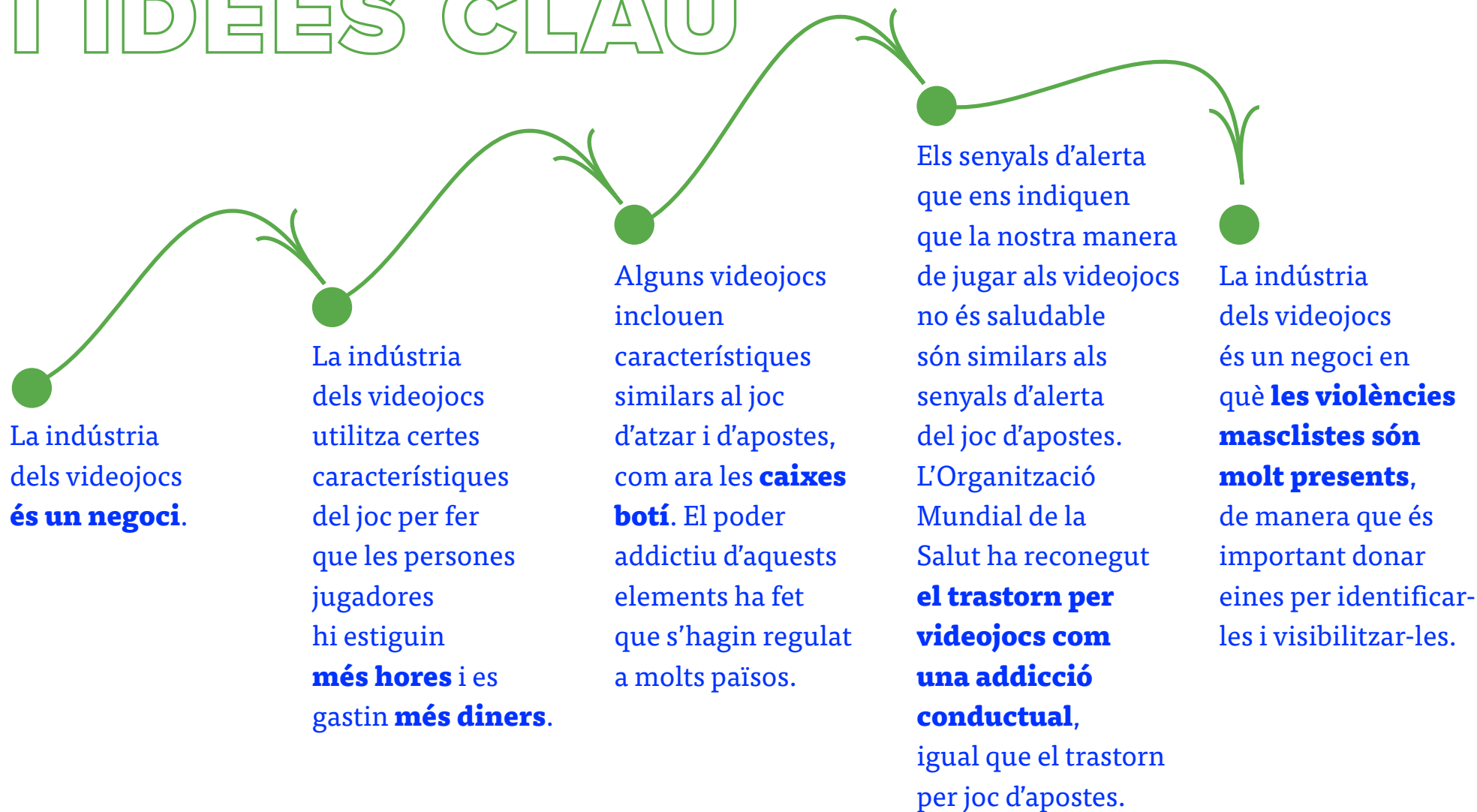
<https://www.darkpattern.games/pattern/38/gambling-loot-boxes.html>



**SIMILITUDS ENTRE ELS VIDEOJOCs
I ELS JOCS D'APOSTES**

**CONCLUSIONS
I IDEES CLAU**

CONCLUSIONS I IDEES CLAU



**SIMILITUDS ENTRE ELS VIDEOJOCs
I ELS JOCS D'APOSTES**

**RECURSOS
EXTRES**

RECURSOS EXTRES:

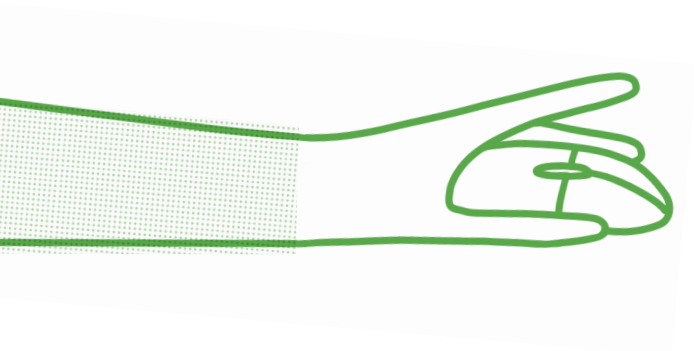
VIDEOJOCOS I GÈNERE

Pàgina web i material audiovisual sobre l'**assetjament** a dones jugadores:

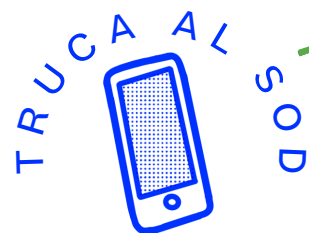
<http://www.mygamemynome.com/es>

Vídeo sobre els **personatges** femenins als videojocs:

<https://www.youtube.com/watch?v=2lycwocWDbE>



SI JUGUES I NECESSITES QUE T'ORIENTIN
SOBRE ELS SEUS RISCOS...



93 237 87 56



sod@aspb.cat

SOD SERVEI
D'ORIENTACIÓ
SOBRE DROGUES

Què ofereixen?

Assessorament i atenció a adolescents i joves fins a 21 anys consumidors de drogues i/o amb un ús problemàtic de les tecnologies, i a les seves famílies

On són?

Mallorca, 221, 7è 2a
08008 Barcelona
Dilluns a dijous:
de 9 a 21 h
Divendres:
de 9 a 20 h

Bus

7, 20, 54, 58, 63, 64, 66,
67, H10, V15
Metro
L5 L3 Diagonal
FGC
L6, L7, S1, S2 Provença

Web

<http://www.aspb.cat/arees/drogodependencies/tractament-a-adolescents-i-joves/>