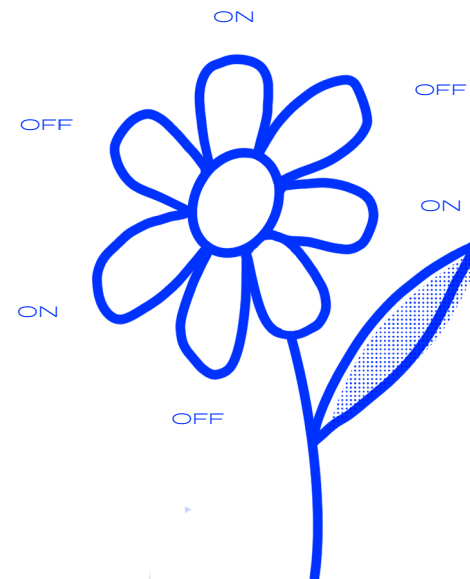


S E S S I O



CONSEQÜÈNCIES I MOTIVACIONS DEL JOC D'APOSTES



C S B Consorci Sanitari
de Barcelona

+B Agència
de Salut Pública

CARA I CREU

PROGRAMA DE PREVENCIÓ DELS DANYS ASSOCIATS AL JOC D'APOSTES



**Durant les
pròximes
setmanes
reflexionarem
sobre els
jocs d'atzar
o els jocs
d'apostes.**

Coneixerem:

- els possibles **riscos** del joc,
- les **motivacions** que ens poden incitar a jugar,
- serem conscients de les **creences** errònies respecte al joc,
- despertarem el nostre **esperit crític** davant la publicitat
- i desenvoluparem **habilitats** de competència social i personal.

També veurem quines similituds i característiques comunes tenen alguns videojocs amb els jocs d'atzar i per què és important detectar-les.

QUÈ SABEM DELS JOCS D'APOSTES?

a.

Són els jocs en què **juguem** amb una quantitat de **diners o amb alguna cosa de valor** i en què el resultat depèn de l'atzar.

b.

Loteries, apostes esportives, ruleta, màquines escurabutxaques, bingo, rasques, etc. són **exemples de jocs d'atzar** (presencials i en línia).

c.

Entendre **com funcionen** els jocs i les apostes pot fer que reflexionem sobre si és una bona idea jugar a aquesta tipologia de jocs.

ACTIVITAT

UNA HISTÒRIA SOBRE EL JOC



**L'ÀLEX /
LA MARA VA
COMENÇAR
A APOSTAR**

A la sessió d'avui coneixerem els possibles riscos i les possibles conseqüències de les apostes en els adolescents:

- **Coneixerem** la història de la persona protagonista.
- **Debatrem**, a mesura que anem coneixent la seva història, els possibles riscos i les possibles conseqüències d'apostar.
- **Analitzarem** les motivacions del joc de la persona protagonista al llarg de la seva història i com canvien alhora que canvia el seu joc.

DINÀMICA

L'ÀLEX /
LA MARA
VA COMENÇAR
A APOSTAR

L'ÀLEX / LA MARA VA COMENÇAR A APOSTAR

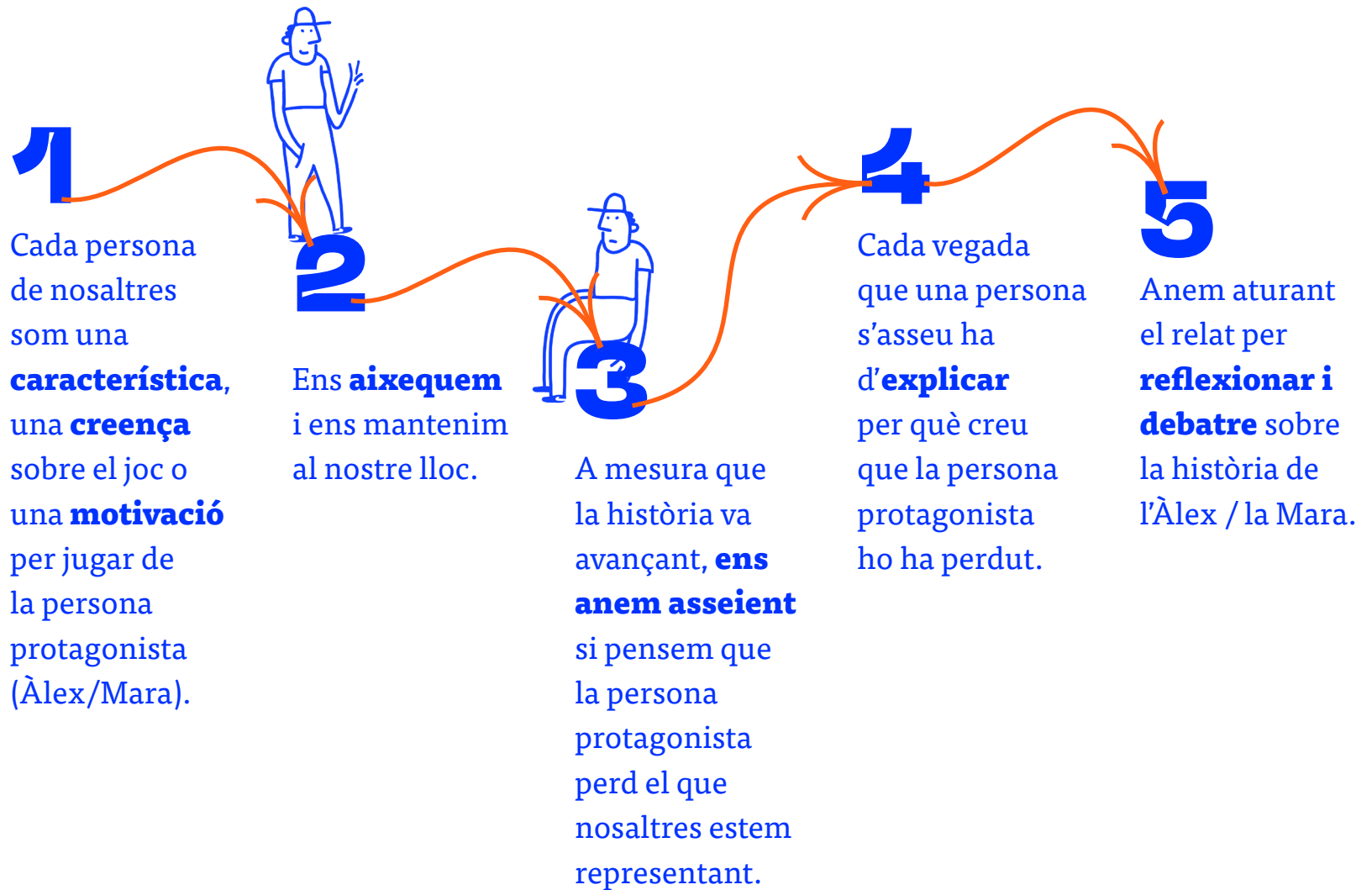
6/17



**NECESSITEM
PERSONES
VOLUNTÀRIES
PER:**

- La persona **protagonista**, l'Àlex o la Mara.
- Repartir les **característiques**, **creences** i **motivacions** del joc de la persona protagonista entre vosaltres.

FUNCIONAMENT



CARACTERÍSTIQUES DE L'ÀLEX / LA MARA



Independència

Diners

Amistat i suport

Alegria

Bones notes

Temps

Autoestima

Il·lusió

Altres activitats de lleure

Seguretat en si mateix/a

Honestedat

Tranquil·litat

Confiança d'altres en ell/a

Sinceritat

Hores de son

Control sobre la situació

CREENCES SOBRE EL JOC D'APOSTES



Creure que el pòquer o les apostes esportives depenen de la seva habilitat i no de l'atzar.

Pensar que apostar és una pràctica habitual entre les persones de la seva edat.

Creure que només es pot divertir amb les apostes.

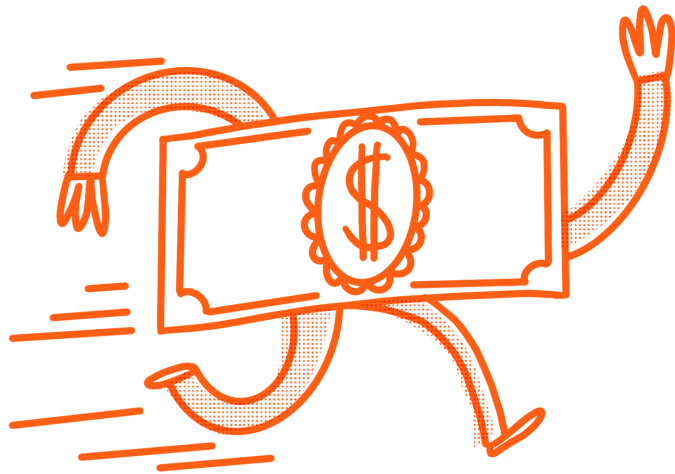
Recordar més les vegades en què guanya que les vegades en què perd.

Creure que continuar apostant li permetrà recuperar pèrdues.

Creure que es poden predir els resultats dels jocs d'apostes.

Pensar que com més jugui més possibilitats tindrà de guanyar.

Pensar que mai no s'enganxarà al joc.



MOTIVACIONS QUE EXPLICARAN LA RAÓ DEL JOC

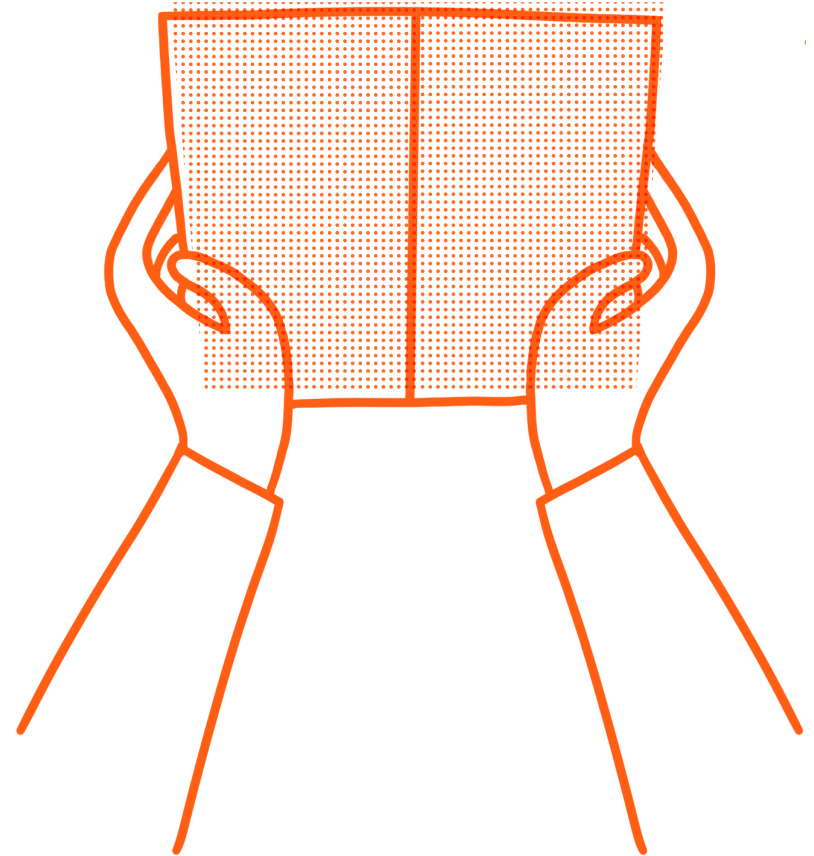
Voler guanyar
diners ràpidament.

Voler defugir o oblidar
els problemes.

Voler sentir-se millor
quan està malament.

Voler divertir-se i estar
amb els amics i les amigues.

LECTURA DE LA HISTÒRIA



PREGUNTES DE REFLEXIÓ



LES MOTIVACIONS PER JUGAR

Analitzem les motivacions de la persona protagonista durant la seva història.



**VOLER
DIVERTIR-SE
I ESTAR AMB
ELS AMICS I
LES AMIGUES.**



**VOLER
GUANYAR
DINERS
RÀPIDAMENT.**



**VOLER
SENTIR-SE
MILLOR
QUAN S'ESTÀ
MALAMENT.**



**VOLER
DEFUGIR
I OBLIDAR ELS
PROBLEMES.**

**CONSEQÜÈNCIES I MOTIVACIONS
DEL JOC D'APOSTES**

**CONCLUSIONS
I IDEES CLAU**

CONCLUSIONS I IDEES CLAU

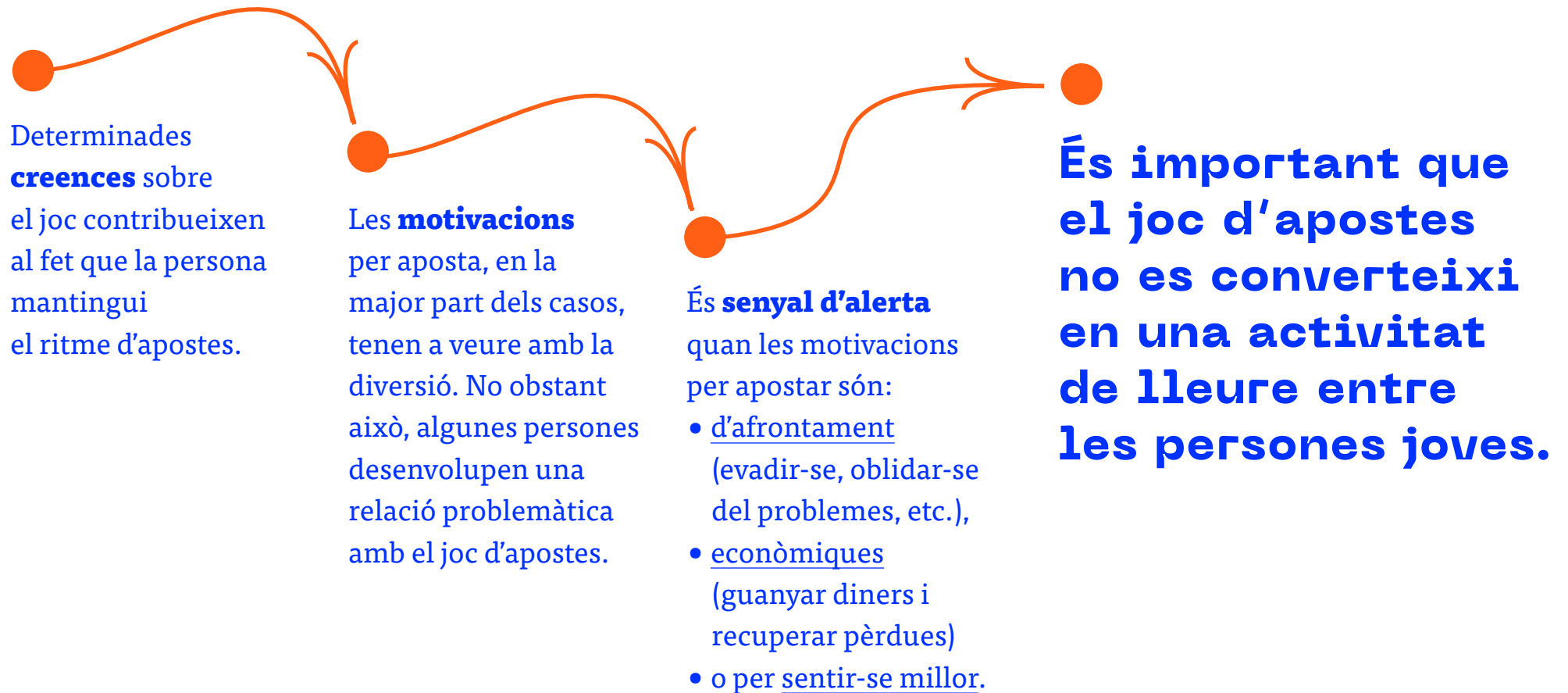
El joc d'apostes **no està lliure de riscos** ni de conseqüències negatives.

Les **conseqüències negatives** del joc problemàtic en menors d'edat són:

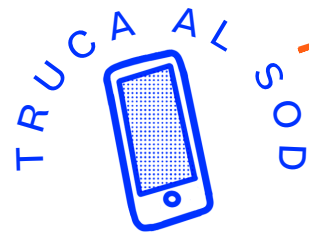
- el deteriorament psicosocial,
- el baix rendiment acadèmic,
- l'absentisme escolar,
- l'ansietat i la depressió,
- la desvinculació familiar,
- les pèrdues econòmiques
- i els deutes.

Aquestes conseqüències **apareixen de manera gradual** i quan la persona jugadora comença la fase de pèrdues.

CONCLUSIONS I IDEES CLAU



SI JUGUES I NECESSITES QUE T'ORIENTIN
SOBRE ELS SEUS RISCOS...



93 237 87 56



sod@aspb.cat

SOD SERVEI
D'ORIENTACIÓ
SOBRE DROGUES

Què ofereixen?

Assessorament i atenció a adolescents i joves fins a 21 anys consumidors de drogues i/o amb un ús problemàtic de les tecnologies, i a les seves famílies

On són?

Mallorca, 221, 7è 2a
08008 Barcelona
Dilluns a dijous:
de 9 a 21 h
Divendres:
de 9 a 20 h

Bus

7, 20, 54, 58, 63, 64, 66,
67, H10, V15

Metro

L5 L3 Diagonal

FGC

L6, L7, S1, S2 Provença

Web

<http://www.aspb.cat/arees/drogodependencies/tractament-a-adolescents-i-joves/>