

CONTENIDOS

Sesión 1 / Deshaciendo mitos	2
Sesión 2 / Una mirada crítica	3
Sesión 3 / Relaciones sin drogas	8
Sesión 4 / Comunícate	14
Sesión 7 / Haciendo balance	23



PRESENTACIÓN

Este documento contiene diversos materiales para la persona educadora que facilitarán la realización de determinadas actividades del programa. Los distintos tipos de materiales que se incluyen son:

- **Recursos didácticos:** incluye material visual o audiovisual para la realización de algunas de las actividades incluidas en el programa.
- **Actividades alternativas:** incluye actividades que permiten adaptar alguna de las actividades del programa según las características del grupo de participantes, intentando obtener el mismo objetivo.
- Recursos de apoyo: información práctica que sirve de ayuda para la realización y moderación de algunas actividades complejas como el roleplaying.

SESIÓN 1. DESHACIENDO MITOS

Actividad: El boli de la comunicación

Tipo de actividad: Actividad alternativa

Ficha: 1.2.F

Esta actividad se puede realizar en sustitución de la dinámica propuesta en la guía para favorecer la vinculación al programa y la cohesión de grupo en caso de que en el grupo haya personas que se puedan sentir incómodas con el contacto físico.

Descripción

Esta actividad se realiza en parejas utilizando un bolígrafo que cada persona sostiene de un extremo con su dedo índice (ambos derecho o izquierdo).

La persona dinamizadora da indicaciones sobre cómo tomar el boli. Primero se intenta en el lugar y luego se invita al desplazamiento, caminando por toda el aula o manteniéndose en movimiento mientras suena música de fondo. No es necesario que los desplazamientos se hagan de forma rápida pero se pueden probar distintos movimientos, como giros u otros que afiancen la confianza en la pareja. Se debe evitar que se caiga el bolígrafo, pero si esto sucede, se vuelve a comenzar la actividad.

Objetivo

Favorecer la comunicación corporal y la confianza con la persona que está sosteniendo el otro extremo de bolígrafo.

Valoración

Se hace un comentario final sobre cómo se sintieron los participantes en la actividad y la importancia del lenguaje corporal y la comunicación.

SESIÓN 2. UNA MIRADA CRÍTICA

Actividad: Síntesis de las imágenes, anuncios, canciones y otros

recursos planteados y preguntas asociadas

Tipo de actividad: Recurso didáctico

Ficha: 2.2.F

A continuación se plantean algunas imágenes, anuncios, canciones, trozos de series y otros recursos que transmiten un mensaje que condiciona el consumo de drogas tanto en sentido positivo como en sentido negativo en los jóvenes de Juvelon.

Mensajes de presión contra el consumo

1 / Leyes

Se conoce como Nueva ley antitabaco o Ley antitabaco 2011 la ley española

que entró en vigor el 2 de enero de 2011, donde se establece la prohibición de fumar en cualquier tipo de local cerrado abierto al público: bares, restaurantes y discotecas libres de humo. Esta prohibición también afecta a los edificios constituidos en régimen de propiedad horizontal (comunidades de propietarios) o vertical (con un único propietario). También está prohibido fumar en los recintos de los parques infantiles y zonas de juego para la infancia.



Ley 42/2010, de 30 de diciembre, por la que se modifica la Ley 28/2005, de 26 de diciembre, de medidas sanitarias frente al tabaquismo y reguladora de la venta, el suministro, el consumo y la publicidad de los productos del tabaco.

Jefatura del Estado «BOE» núm. 318, de 31 de diciembre de 2010 Referencia: BOE-A-2010-20138

2 / Campañas publicitarias



Puedes encontrar la imagen publicitaria colgada en el siguiente enlace: https://www.aspb.cat/materialsreptes/

3 / Letras de canciones

Green Valley: Viruta y droga https://www.youtube.com/watch?v=mGtsgliYc4U

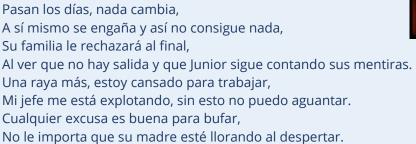
Piensan solamente en viruta y más droga, No les importa que les pisen y les jodan, ¿A dónde van a ir con los ojos así? Son las siete de la mañana y sus madres aún sin poder dormir. (Bis)



Dónde estará, con quién estará, Y si estará bien o estarán mal. La vida le llegará, al final, antes de tiempo. Toda la peña lo sabe, el puto Junior es un cuento.

Nadie pone un duro por su vida, nadie ahora se traga sus mentiras, Están ya cansados de aguantar las promesas de Junior, Que va a cambiar, que ya no va a robar y no va a drogarse más.

Piensan solamente en viruta y más droga, No les importa que les pisen y les jodan, ¿A dónde van a ir con los ojos así? Son las siete de la mañana y sus madres aún sin poder dormir. (Bis)



Piensan solamente en viruta y más droga, No les importa que les pisen y les jodan, ¿A dónde van a ir con los ojos así? Son las siete de la mañana y sus madres aún sin poder dormir.

(Bis)

Ellos mientras tanto sólo piensan en salir, En ponerse todos los días y en poder sobrevivir, Las pellas y la madera dependen de la cartera Y otra raya para mejor sentir, El placer de vivir y no es así. Una mala raya acaba con tu vida, Apresura, son dos días, son dos días de huida, Camina por la senda del señor natura y vida, Camina por la sombra y vencerás en la partida.



Piensan solamente en viruta y más droga, No les importa que les pisen y les jodan, ¿A dónde van a ir con los ojos así? Son las siete de la mañana y sus madres aún sin poder dormir.

4 / Series de TV

Aida. Comentáis la figura de Luisma como persona que realizaba un consumo abusivo de drogas y lo dejó. Ahora se preocupa por Jonathan, su sobrino, que está empezando a consumir. Como vídeo ilustrativo se ofrece un corte de 3 minutos del capítulo donde Luisma encuentra inicialmente las drogas de Jonathan e intenta hablar con él para que sea consciente del riesgo que implica el consumo de drogas. Jonathan se enfada y no le hace caso. Entonces Luisma decide fingir que se ha tomado la droga que Jonathan había escondido y que por eso se vuelve a enganchar. Jonathan se asusta tanto que no vuelve a consumir.

Puedes encontrar el corte de vídeo colgado en el siguiente enlace: https://www.aspb.cat/materialsreptes/

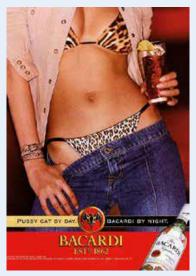
Mensajes de presión a favor del consumo

5 / Asociaciones cannábicas

Son asociaciones sin ánimo de lucro que pretenden dar acceso a los usuarios de cannabis, tanto de uso responsable como terapéutico, a obtenerlo de forma legal, sin tener que recurrir al mercado negro y sin los inconvenientes que esta práctica supone. Este tipo de asociaciones pretenden normalizar la situación en la que se encuentra el cannabis para dar a conocer que el consumo responsable del mismo no tiene que ser tan diferente del consumo de alcohol, tabaco u otros. No se pretende plantear que son sustancias inocuas, sino todo lo contrario, informar de sus efectos para dar apoyo al consumo consciente de lo que se toma.

6 / Anuncios publicitarios

Bacardí asocia el alcohol al placer sexual.



Puedes encontrar la imagen publicitaria colgada en el siguiente enlace: https://www.aspb.cat/materialsreptes/

7 / Letras de canciones

Veneno Crew: Marihuana https://www.youtube.com/watch?v=BhcOTWnksoU (del min 1:43 a 2:04)



(...) marihuana es lo que quiero fumar solo sin semilla ganja celestial marihuana dame incienso natural lo que piensen los demás a mí me da igual marihuana como el rey Salomón la sabiduría pa tumbar a Babilón marihuana dame del árbol de la vida más libertad para la mama Mariah (...)



Veneno Crew: Hijo de la luna y el sol https://www.youtube.com/watch?v=NhLjvzBffgs (del min 0:00 a 0:31)



La marihuana es una planta que se utilizó desde de la humanidad es una planta que tuvo siempre un efecto recreativo y que claramente no es mala, porque es una cosa natural, es una cosa es.... no es sintética y que no produce muerte por sobredosis lo que sí produce y lo que es muy malo de la marihuana es que es el ser más diluyente de la voluntad.

8 / Series de TV

Los Simpson. Comentad la figura de Homer. Como vídeo ilustrativo: corte de vídeo de cinco minutos del capítulo donde Bart Simpson se emborracha y efectúa todo un debate sobre la idoneidad o no de prohibir el alcohol. El corte finaliza con un lema de Homer Simpson defendiendo el alcohol.



Puedes encontrar el corte de vídeo colgado en el siguiente enlace: https://www.aspb.cat/materialsreptes/

A continuación se detallan una serie de preguntas que ayudarán a dinamizar un debate crítico sobre los diferentes recursos presentados.

- ¿Qué te llama la atención del recurso?
- ¿Qué mensaje te transmite?
- ¿Qué actitudes o sensaciones sientes tú ante este recurso?
- ¿De qué manera crees que te condicionaría a consumir o no consumir?

La persona facilitadora cerrará el debate planteando que nosotros, al igual que los jóvenes de Juvelon, recibimos cada día muchos mensajes que pretenden condicionar nuestras decisiones en distintos ámbitos y también en el del consumo de drogas. Nosotros, en primer lugar, tenemos que ser conscientes de esta recepción constante de mensajes, muchos de ellos contradictorios. En segundo lugar mirarlos y analizarlos de forma crítica. Y, en tercer lugar, utilizar la información analizada para tomar nuestra propia decisión.

SESIÓN 3. RELACIONES SIN DROGAS

Actividad: Listado de centros de ocio saludable

Tipo de actividad: Recurso didáctico

Ficha: 3.3.F

A continuación se presenta un listado de propuesta de entidades y centros, para cada distrito de la ciudad, que se podrían visitar para generar una oportunidad de ocio saludables para las personas participantes. El listado incluye principalmente:

- Espais Joves (más información en: https://ajuntament.barcelona.cat/joves/ca/canal/espais-joves)
- Equipamientos deportivos (más información en: https://ajuntament.barcelona.cat/esports/ca/equipaments-municipals-0)
- Centros donde se realiza el programa Convivim (más información en: https://feeb.cat/pla-eines-per-a-la-convivencia/)

Ciutat Vella

Espais Jove Espai Jove Palau Alòs Carrer de Sant Pere més Baix, 55
Servicios de Dinamización Juvenil Franja Jove Raval al Casal de Barri Folch i Torres
Equipamientos deportivos Centre Esportiu Municipal Marítim
Centros con programa Convivim Casal d'Infants del Raval

Eixample

Espais Jove Casal de Joves QueixCarrer de Rocafort, 236
Servicios de Dinamización Juvenil
Eix Jove; Espai Arenes
Equipamientos deportivos Centre Esportiu Municipal Piscina Sant Jordi
Sants-Montjuïc Espais Jove
Espais Jove Espai Jove La Bàscula
Servicios de Dinamización Juvenil
Espai d'Adolescents La Clau
Equipamientos deportivos Centre Esportiu Municipal Piscines Bernat Picornell
Centros con programa Convivim Espai 12@16Carrer de la Concòrdia, 39-29
Camp de Futbol Municipal Julià de Campmany

Les Corts

Espais Jove Casal de joves de Les Corts Espai d'Adolescents Jovecardí	
Equipamientos deportivos Centre Esportiu Municipal Les Corts	Carrer de Numància, 146
Centros con programa Convivim Casal de joves de Les Corts	Carrer de Dolors Masferrer, 33-35
Sarrià-Sant Gervasi	
Espais Jove Espai Jove Casa Sagnier	Carrer Brusi, 51
Equipamientos deportivos Centre Esportiu Municipal Can Caralleu	Carrer de Marmellà, 23-27 Carrer dels Reis Catòlics, 1 Carrer Duquessa d'Orleans, 29
Gràcia	
Espais Jove Espai Jove / Casal de joves del Coll Espai Jove La Fontana	
Espais Jove Espai Jove / Casal de joves del Coll	Carrer Gran de Gràcia, 190-192
Espais Jove Espai Jove / Casal de joves del Coll Espai Jove La Fontana Servicios de Dinamización Juvenil	

Horta-Guinardó

Espais Jove	
Espai Jove Boca Nord Espai Jove / Casal de joves Girapells	
	Carrer reodoro Librente, 20
Servicios de Dinamización Juvenil	
Sala Jove al Centre Cívic Casa Groga	Avinguda del Jordà, 27
Equipamientos deportivos	
Centre Esportiu Municipal Carmel	
Centre Esportiu Municipal Olímpics Vall D'hebron	The state of the s
Complex Esportiu Municipal Mundet	
Centre Esportiu Municipal Guinardó	_
Centre Esportiu Municipal Horta Pista Poliesportiva Municipal Can Baró	
Pista Poliesportiva Municipal Montbau	
Camp Municipal De Futbol De Sant Genís	•
Camp De Futbol - Centre Esportiu Municipal del C	
Complex Esportiu Municipal Mundet	
Complex Esportiu Municipal Teixonera Vall d'heb	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Velòdrom Municipal d'horta	
Centre Municipal de Tennis Vall d'hebron	Passeig de la Vall d'Hebron, 178-196
Centre Esportiu Municipal Olímpics Vall D'hebron	
Escola de Futbol TARR - UB Catalonia	
Escola de Futbol TARR - UB Catalonia Nou Barris Espais Jove	Passeig de la Vall d'Hebron, 171
Escola de Futbol TARR - UB Catalonia Nou Barris	Passeig de la Vall d'Hebron, 171
Nou Barris Espais Jove Espai Jove Les Basses	Passeig de la Vall d'Hebron, 171Carrer del Teide, 20
Escola de Futbol TARR - UB Catalonia Nou Barris Espais Jove Espai Jove Les Basses Espai Jove / Casal de joves Guineueta	Passeig de la Vall d'Hebron, 171Carrer del Teide, 20Plaça Ca n'Ensenya, 4
Escola de Futbol TARR - UB Catalonia Nou Barris Espais Jove Espai Jove Les Basses Espai Jove / Casal de joves Guineueta Servicios de Dinamización Juvenil Espai Jove / Casal de joves Porta Espai Jove / Casal de joves Prosperitat	Passeig de la Vall d'Hebron, 171Carrer del Teide, 20Plaça Ca n'Ensenya, 4Carrer de l'Estudiant, s/nAvinguda Rio de Janeiro, 100
Escola de Futbol TARR - UB Catalonia Nou Barris Espais Jove Espai Jove Les Basses	Passeig de la Vall d'Hebron, 171Carrer del Teide, 20Plaça Ca n'Ensenya, 4Carrer de l'Estudiant, s/nAvinguda Rio de Janeiro, 100
Escola de Futbol TARR - UB Catalonia Nou Barris Espais Jove Espai Jove Les Basses Espai Jove / Casal de joves Guineueta Servicios de Dinamización Juvenil Espai Jove / Casal de joves Porta Espai Jove / Casal de joves Prosperitat	Passeig de la Vall d'Hebron, 171Carrer del Teide, 20Plaça Ca n'Ensenya, 4Carrer de l'Estudiant, s/nAvinguda Rio de Janeiro, 100
Escola de Futbol TARR - UB Catalonia	
Escola de Futbol TARR - UB Catalonia	
Escola de Futbol TARR - UB Catalonia	
Espais Jove Espais Jove Espai Jove Les Basses	
Espais Jove Espai Jove Les Basses	
Espais Jove Espais Jove Espai Jove Les Basses	
Espais Jove Espais Jove Les Basses	
Espais Jove Espai Jove Les Basses Espai Jove / Casal de joves Guineueta Servicios de Dinamización Juvenil Espai Jove / Casal de joves Porta Espai Jove / Casal de joves Prosperitat Espai Jove / Casal de joves Roquetes Equipamientos deportivos Centre Esportiu Municipal Can Dragó Centre Esportiu Municipal Can Cuyàs Centre Esportiu Municipal Artesania Centre Esportiu Municipal Canyelles Camp Municipal de Futbol Canyelles Camp Municipal de Futbol Torrent del Bosc Camp Municipal de Futbol Torrent del Bosc Camp Municipal de Futbol Turó de La Peira Camp Municipal de Futbol Nou Barris	
Espais Jove Espai Jove Les Basses	
Espais Jove Espai Jove Les Basses Espai Jove / Casal de joves Guineueta Servicios de Dinamización Juvenil Espai Jove / Casal de joves Porta Espai Jove / Casal de joves Prosperitat Espai Jove / Casal de joves Roquetes Equipamientos deportivos Centre Esportiu Municipal Can Dragó Centre Esportiu Municipal Can Cuyàs Centre Esportiu Municipal Artesania Centre Esportiu Municipal Canyelles Camp Municipal de Futbol Canyelles Camp Municipal de Futbol Torrent del Bosc Camp Municipal de Futbol Torrent del Bosc Camp Municipal de Futbol Turó de La Peira Camp Municipal de Futbol Nou Barris	

Pistes Poliesportives Municipals Antoni GilabertCar Pavelló Poliesportiu Municipal ValldauraCar Camp Municipal de Futbol Vallbona	rer de Baltasar Gracián, 9-15
Centros con programa Convivim Casal La Cosa Nostra Pista Institut Pablo Ruiz Picasso	
Sant Andreu	
Espais Jove Espai Jove Garcilaso	Carrer Garcilaso, 103
Servicios de Dinamización Juvenil Sala Jove de Baró de ViverP Sala Jove Trinitat Vella a l'Espai Via Barcino Sala Jove Bon Pastor al Centre Cívic Bon Pastor	Via de Bàrcino, 75
Equipamientos deportivos Centre Esportiu Municipal Bon Pastor	Carrer de Santa Coloma, 25 Via de Bàrcino, 84-86 de Bonaventura Gispert, 41 Carrer de Palomar, 48 Via de Bàrcino, 104 Carrer de Santa Coloma, 39
Centros con programa Convivim Institut Dr. Puigvert Escola El Til·ler	
Espais Jove Espai Jove / Casal de joves del Clot i Camp de l'ArpaGran Via Espai Jove / Casal de joves Can Ricart – Poblenou	a de les Corts Catalanes, 837
Servicios de Dinamización Juvenil Ca l'Arnó Jove a la Ludoteca Ca l'Arnó	arrer de la Selva de Mar, 215 Carrer de Santander, 6 Via Trajana, 20 Rambla de Prim, 87-89
Equipamientos deportivos Centre Esportiu Municipal Can Felipa	Rambla de Guipúscoa, 23-25 Carrer de l'Agricultura, 232 Carrer de Pallars, 484

Centre Esportiu Municipal Vintró
Camp de Futbol Municipal Poblenou-Agapito Fernandez
Centros con programa ConvivimEscola La PauCarrer d'Extremadura, 15Centre Cívic Can FelipaCarrer Pallars, 227Complex Esportiu Francesc AbadCarrer de Lluís Borrassà, 12

SESIÓN 4. COMUNÍCATE

Síntesis de las series y películas donde se dan los

diferentes estilos de comunicación y las preguntas

para conducir el debate

Tipo de actividad: Recursos didácticos

Ficha: 4.3.F

Dinámica

Actividad:

Para desarrollar este apartado se utilizarán tres cortes de vídeo de una de las series recomendadas para las y los jóvenes para fomentar así que empaticen con lo que se visualiza en el vídeo.

La persona dinamizadora indicará que los tres cortes de vídeo que se mostrarán a continuación son de una serie que, aun cuando se emite en la Tierra, también se ve en Juvelon porque la señal llega hasta allí. Es una de las series preferidas de las personas jóvenes de Juvelon. Concretamente, es la serie *Vis a vis*.

La persona dinamizadora explicará que a continuación visualizarán tres escenas donde se representan los tres estilos de comunicación: agresivo, pasivo y asertivo.

Se realizará una primera proyección de los vídeos (10 min), pidiendo a las y los jóvenes que estén muy atentos y que:

- Intenten identificar el estilo que se representa en cada uno de los tres cortes.
- Anoten en un papel los elementos que les han ayudado a identificar qué estilo comunicativo se estaba utilizando. Será importante tener presente el tono de voz, las miradas y los gestos, entre otros aspectos.

Acto seguido las participantes se dividirán en grupos de un máximo de cinco personas y destinarán un tiempo aproximado de 10 minutos a comentar las respuestas a las preguntas anteriores. Tendrán que alcanzar un consenso como grupo.

Posteriormente, durante los 25 minutos siguientes, cada grupo irá poniendo en común sus aportaciones. La persona dinamizadora las podrá ir complementando y podrá realizar una segunda ronda de proyección de la totalidad o parte de los cortes de vídeo.

Por último, quien dinamice preguntará a las y los jóvenes de qué otra manera creen que podrían haber actuado los personajes para ser más asertivos. Con esto se cerrará el debate.

Herramientas de apoyo informativo para la persona dinamizadora

En primer lugar, es importante que el facilitador tenga presente:

- En el vídeo de agresividad, uno de los personajes (Zulema, la chica de cabello negro) utiliza un estilo comunicativo agresivo con la otra (Casper, la chica de cabello rubio). Esto se manifiesta en hechos como, por ejemplo, que la insulta, la mira con firmeza y superioridad y expresa verbalmente su percepción de superioridad que le permite hacer con Casper lo que quiere. Incluso la agrede físicamente y la obliga a realizar acciones que atentan contra su dignidad.
 - Se puede destacar que este es un ejemplo extremo de estilo comunicativo agresivo, ya que no siempre se muestra de forma tan extrema, incluso con agresiones físicas.
 - Se puede destacar que el personaje Casper se caracteriza por un estilo comunicativo pasivo, dado que muestra una baja autoestima, tiene miedo a Zulema y no es capaz de defender sus derechos.



• En el vídeo de pasividad, el personaje principal (Macarena, la chica rubia con cola de caballo) utiliza un estilo comunicativo pasivo con el resto de personajes que salen a escena. Esto se manifiesta en que tiene muchos pensamientos que muestran su inseguridad y baja autoestima. Además, cuando el resto de personajes le gritan, le escupen en el plato o la miran con superioridad, ella, aun cuando inicialmente intenta decir que no, finalmente no es capaz de defender sus derechos y su posición. Incluso prefiere mentir a un funcionario en vez de decir lo que está sucediendo realmente.

Se puede destacar que el otro personaje (Casper, la chica de cabello muy rubio) utiliza un estilo comunicativo agresivo porque la mira con superioridad, le grita y la obliga a hacer algo que Macarena no quiere. Se puede comentar que los estilos comunicativos son variables y dependen del contexto, tal como se puede observar claramente en el personaje de Casper si comparamos los dos cortes de vídeo.



• En el vídeo de asertividad, el personaje que utiliza un estilo comunicativo asertivo (Fabio, el chico) lo hace porque es capaz de empatizar con Macarena y ponerse en su lugar, intentando ayudarla, hablándole desde el sentimiento, pero sin dejar de tener claro cuál es su rol. Podríamos decir que Macarena también utiliza un estilo asertivo porque es capaz de explicar lo que le pasa, aunque sea una situación difícil y exista una situación de poder desigual entre el funcionario (Fabio) y ella.



En segundo lugar, es importante que la persona dinamizadora tenga presentes algunos aspectos que puede compartir con el grupo sobre cómo los personajes (y ellos mismos) pueden mejorar la asertividad, como por ejemplo:

- Efectuar críticas sin herir al otro.
- Aceptar críticas.
- Expresar criterios y sentimientos.
- Decir que no.
- Expresar y recibir alabanzas.
- Realizar escucha activa.
- Diferenciar la conducta de la identidad (que una persona haya actuado de forma desordenada no significa que sea desordenada).
- Ponerse en el lugar del otro.
- Emplear mensajes "yo" (hablar desde cómo te afecta algo, y no culpando directamente al otro).

Por último, es importante que la persona dinamizadora tenga en cuenta que si conoce otras series o películas con escenas que puedan ser útiles para trabajar este aspecto, y considera que serán más próximas a su grupo de jóvenes, también las puede utilizar.

Puedes encontrar los cortes de vídeo colgados en el siguiente enlace: https://www.aspb.cat/materialsreptes/

SESIÓN 4. COMUNÍCATE

Actividad: Juego de rol: técnica para entrenar habilidades

Tipo de actividad: Recursos de apoyo

Ficha: 4.4.F

Antes de iniciar el juego de rol, es imprescindible saber cómo llevar a cabo esta actividad y conservar en todo momento la estructura del juego de rol. A continuación se presenta información detallada sobre la técnica del "role-playing" para entrenar habilidades sociales para resistir la presión social.

Objetivos de la técnica

- Reflexionar y discutir sobre las posibles situaciones en las que se puede tener que enfrentarse con el grupo en la vida real.
- Entrenar habilidades sociales, de comunicación (negociación y rechazo).
- Representar casos reales que permitan hacer un análisis.
- Comprender diferentes perspectivas de un problema, conflicto o situación.
- Aprender a afrontar situaciones.
- Aprender a tolerar y aceptar al otro para la colaboración.

Duración

- La aplicación de la técnica requiere entre 50-60 minutos:
 - o De cinco a diez minutos para las instrucciones.
 - Quince minutos para la preparación de la escena y de los actores y las actrices.
 - o Diez minutos para la representación.
 - o Veinticinco minutos para la discusión final y la valoración.

Recursos necesarios

Para desarrollar el "role-playing", se necesita una sala en la que puedan moverse las sillas y las mesas con facilidad, para montar un sencillo escenario donde representar las situaciones.

Aplicación de la técnica (fases)

Selección de la situación

Se puede seleccionar previamente o en el momento en que se presenta la actividad. Es muy importante que la situación esté bien definida, que se fije el número de personajes y que se indique con claridad cuál es el rol de cada persona.

Preparación de actores y actrices y de los roles

Al seleccionar los actores y las actrices, se recomienda que sean personas voluntarias. Si esto no es posible, la persona educadora seleccionará los más extrovertidos. Es importante que las y los jóvenes que representen el papel de consumidor/a no sean escogidos porque lo hayan hecho o tengan más interés en hacerlo. Esto podría reforzar un estado de pre o contemplación de la conducta. Se entrega a cada actor y actriz el guion de su personaje para que lo prepare según las instrucciones de la persona educadora. Los diferentes actores y actrices no deben conocer los personajes o roles de los demás. Cada persona conoce exclusivamente el papel que le ha tocado hacer. La persona educadora debe recordar el tiempo de que disponen para la preparación y el tiempo que durará la escenificación.

Crear un escenario sencillo

Se pueden utilizar sillas y mesas para montar la escenografía. En el ámbito de la prevención, es muy importante que, para la escenificación, no se utilicen los elementos necesarios para la conducta que queremos evitar, ni objetos reales ni objetos relacionados con estos. Por ejemplo, para la conducta de fumar, no hay que utilizar tabaco, encendedor, etc.

Actividad para quien no actúe

La persona educadora (en ausencia de las personas que harán la representación) decide qué debe observar y anotar el resto del grupo, y distribuye las categorías que hay que observar si es necesario. Es recomendable que el alumnado que no interviene en la actuación se divida en grupos, y que cada grupo observe uno de los actores o actrices o uno de los aspectos trabajados anteriormente (argumentos, estilos de comunicación, etc.), tanto los favorables a la conducta preventiva como los que podrían mejorar.

Representación

La representación debe ser lo más realista posible. Si se da algún imprevisto o problema, la persona educadora puede parar la escenificación y reanudarla posteriormente.

<u>Discusión</u>

Al inicio de la discusión, los actores y las actrices tienen que explicar cómo se han sentido en su papel y qué dificultades han encontrado. Todos los grupos hacen los comentarios que consideren oportunos, lo que han ido observando y anotando (los aspectos positivos y los mejorables por los actores).

Papel de la persona coordinadora

La persona coordinadora, en este caso la persona que dinamiza el "role-playing", debe controlar que el tema, la situación y los personajes de la escenificación queden bien delimitados. La base del juego está en hacer que cada actor y actriz se tome en serio su papel y lo represente con la máxima sinceridad posible, tal como lo haría en la vida real. Es importante que la discusión que se haga una vez representada la situación recoja todos los aspectos trabajados previamente con el alumnado (estilos de conducta, conducta asertiva, lenguaje asertivo, obstáculos que puede presentar el interlocutor y cómo se pueden afrontar, conducta no verbal (contacto visual, postura corporal, movimientos, gestos), etc.).

Resumen de los aspectos a tener en cuenta

- El "role-playing" es en general una técnica divertida y provechosa. El alumnado aprende a afrontar situaciones difíciles y entrena habilidades de comunicación. La falta de práctica de la persona educadora, la poca disponibilidad o la falta de costumbre de ciertos grupos puede provocar que no siempre sea una tarea fácil.
- En el ámbito de la prevención, es muy importante que para la escenificación no se utilicen los elementos necesarios para la conducta que queremos evitar (ni objetos reales ni objetos relacionados con estos). Por ejemplo, no hay que usar cigarrillos, encendedores, ni cigarrillos de chocolate.
- Se representarán situaciones en las que hay un conflicto entre personas consumidoras y no consumidoras.
- Todo el alumnado tiene que intervenir en un momento u otro de la actividad.
 Por eso se pueden organizar grupos que preparen situaciones diferentes, o bien repetir una situación (de modo que en cada ocasión se vayan incorporando las mejoras que se discutan).
- Sin la parte de discusión del "role-playing", posterior a la escenificación, el efecto preventivo puede ser mucho menor.

SESIÓN 4. COMUNÍCATE

Actividad: Juego de rol: actividades para romper el hielo

Tipo de actividad: Recursos de apoyo

Ficha: 4.4.F

A continuación se presentan dos actividades rompe-hielos que facilitan la cohesión y la confianza del grupo antes de realizar el juego de rol, de manera que favorecerá el éxito del juego y la motivación del grupo. La persona educadora puede escoger realizar una de las dos en función de las características del grupo.

ACTIVIDAD 1: EL OVILLO DE LANA

Material necesario

Ovillo de lana o cuerda.

Duración

10-15 minutos.

Descripción

La persona educadora, con un ovillo de lana o una cuerda, pedirá a todo el grupo que se coloque junto a él formando un círculo. La actividad consiste en generar una red con la lana o la cuerda que una todas las personas del grupo. Para ello, la primera persona (la persona educadora) debe lanzar el ovillo a otra persona del grupo (preferiblemente que esté ubicada enfrente) sin soltar el extremo de la lana o la cuerda. Mientras lanza el ovillo, esta persona debe decir en voz alta cuál es su compromiso de grupo y lo que piensa que puede aportar. La segunda persona, debe rodear un dedo o la mano con la cuerda y, sin soltarla, lanzar el ovillo a una tercera persona explicando igualmente su compromiso; y así sucesivamente hasta que todas las personas del grupo hayan participado. Al finalizar, la persona educadora pedirá al grupo que reflexione sobre lo que han construido y su significado. El grupo habrá quedado unido por una red que representa el colchón de soporte en el grupo.

ACTIVIDAD 2. HA LLEGADO UNA CARTA PARA...

Duración

10-15 minutos.

Descripción

Se crea un círculo usando sillas donde se sentarán todas las personas del grupo excepto una que se pondrá de pie en el centro del círculo. Esta persona dirá la frase "Ha llegado una carta para todas aquellas personas que... (Y hará referencias a alguna característica personal relacionada con el consumo. Un ejemplo sería: "Ha llegado una carta para todas aquellas personas que el fin de semana hayan bebido 2 cubatas)". En este momento todos aquellos que cumplan con la característica se pondrán de pie y buscarán una silla diferente a la suya donde sentarse. En el momento de cambio de sillas, la persona que estaba en el medio aprovechará para sentarse en algún sitio libre, de manera que una persona nueva quedará de pie en el centro. Esta persona nueva será quien plantee la siguiente característica, y así sucesivamente hasta que la persona educadora lo determine.

SESIÓN 7. HACIENDO BALANCE

Actividad: ¡Hagamos balance viendo el vídeo!

Tipo de actividad: Recursos didácticos

En caso de haber realizado el plan de mínimos en la actividad de la realización del vídeo, la dinámica de esta sesión consiste en que la persona facilitadora proyecte el vídeo resumen del programa donde se sintetizan las diferentes ideas clave de las siete sesiones del mismo.

Puedes acceder al vídeo en el siguiente enlace:

https://www.aspb.cat/materialsreptes/