

**¿A quién va dirigido?**

El programa se realiza en dos ámbitos de intervención:

- El ámbito escolar, en los cursos del Programa de Formación e Inserción;
- El ámbito comunitario, dentro de las programaciones lúdico-educativas de las entidades comunitarias y centros de servicios sociales que trabajan "A partir del Carrer (APC)".

Es necesario que todo el profesorado que realice el programa por primera vez asista a una formación prevista a principios de cada curso escolar.



Programa de prevención selectiva del consumo de alcohol y cannabis en jóvenes



Fotografía y Diseño gráfico: Primer Segona / Adaptación del Diseño gráfico: Rocío Barbero



## Objetivos

Los objetivos principales del estudio son:

1. Identificar los principales riesgos del consumo acrítico de alcohol y cannabis en su entorno de referencia
2. Incorporar capacidad de argumentación respecto a las decisiones que toman con relación al consumo de alcohol y cannabis
3. Desarrollar habilidades para identificar la presión social para el consumo de alcohol y cannabis para rechazarlo cuando no quieran consumir

## Contenidos del programa

Los contenidos del programa comprenden los siguientes bloques, con la finalidad de desarrollar los objetivos:

1. Compromiso e implicación en la actividad preventiva
2. Mitos sobre las drogas
3. Normas sociales sobre el consumo de drogas y el ocio saludable
4. Las relaciones personales y la capacidad de relacionarse
5. Habilidades e intención de conducta ante las ofertas de consumo de drogas

## Sesiones y estructura del programa

El programa consta de siete sesiones y una fiesta saludable de despedida.

### Sesión 1: Deshaciendo mitos

Se trabaja la adherencia al programa y se reflexiona sobre los conocimientos, actitudes y comportamientos asociados al consumo y su relación con la salud, identificando todos los aspectos que es necesario desmitificar.

### Sesión 2: Una mirada crítica

Se trata la relación de la publicidad y las drogas, identificando la presión social, tanto explícita como subliminal, para el consumo.

### Sesión 3: Relaciones sin drogas

El trabajo va dirigido a la identificación de las relaciones positivas del propio entorno y la definición y búsqueda de ocio saludable.

### Sesión 4: Comunícate

Aprender y ser consciente del propio estilo de comunicación y trabajar los tres estilos de comunicación (agresivo, asertivo, pasivo) con una recomendación hacia la asertividad.

### Sesión 5: ¡Corta el mal "rollo"!

El trabajo está enfocado a identificar las emociones desagradables que pueden conducir al consumo de drogas y poner en práctica técnicas para gestionarlas.

### Sesión 6: Invirtiendo los problemas

Aprender los pasos de la resolución de problemas y ponerlo en práctica con las problemáticas relacionadas con el consumo de drogas.

### Sesión 7: Haciendo balance

La sesión se centra en realizar un balance de los aspectos trabajados en el programa y se identifica el cambio de mirada respecto al consumo de alcohol y cannabis, a nivel personal.

### Fiesta de clausura

Los jóvenes celebran el cierre del programa organizando una fiesta saludable.

## Principales recursos

Los materiales del programa son:

- una guía didáctica para la persona educadora
- una carpeta con fichas para participantes
- una aplicación móvil para participantes
- un juego de mesa: "Tú sabes, tú eliges"
- un vídeo sobre el contenido de las sesiones, como complemento para la persona educadora
- Un documento de recursos, materiales y actividades alternativas



▶▶▶ **Guía didáctica del educador**  
En la guía didáctica se explica la fundamentación del programa, el modelo teórico en el que se fundamenta y se detalla cómo llevar a cabo las diferentes sesiones del programa.



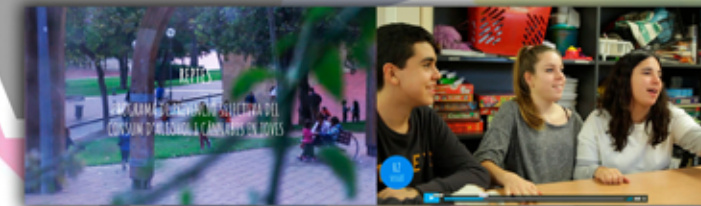
▶▶▶ **Carpeta con fichas**  
La carpeta de las fichas contiene el material que las personas jóvenes necesitan para desarrollar cada sesión adecuadamente.



▶▶▶ **App "Reto: Misión a Juvelon"**  
es la app que acompaña al programa. Esta contiene un juego que está formado por 7 pantallas y al final de cada una, hay un quiz relacionado con la sesión anterior.



▶▶▶ **Juego "Tú sabes, tú eliges"**  
es un juego de mesa para trabajar la prevención de las drogodependencias de una manera más cercana y dinámica.



▶▶▶ **Video "Retos"**  
Este vídeo es un resumen de las diferentes sesiones del programa, explicadas por jóvenes que participaron.